

# Historia de las INCURSIONES ABISALES

## *Incursiones Abisales*

Según las enseñanzas ortodoxas de los Órdenes del Diamante, el Abismo no existía antes de la ruptura de los Reinos. O, si el Abismo existía, estaba tan metafísicamente remoto respecto al mundo conocido por los Atlantes como para ser completamente distinto a él, incapaz de ningún tipo de intersección, sin importar los pasos que cualquier ser, ya sea de origen terrestre o Abisal, pudiera dar. De hecho, si el Vacío existía, en el grado que fuera, antes del colapso de la Escalera Celestial, los ciudadanos de cada mundo probablemente no sabían nada acerca de la otra realidad.

Pero existen pequeñas pruebas, aunque limitadas, que algunas de las naciones que existieron al mismo tiempo que Atlantis pueden haber tratado con estas fuerzas. Los eruditos que afirman tales cosas reconocen que tales pruebas son vagas (aunque de hecho, esas pruebas son tan sólidas como cualquier otra evidencia relativa al Abismo, es decir, bien poco). Aún así, algunas entidades Abisales han insinuado que había naciones horribles de tiranos-hechiceros, que hurgaban en los saberes blasfemos del Abismo y buscaban las terribles profundidades del pecado y la locura, al igual que los reyes-hechiceros de Atlantis buscaban las alturas de la sabiduría y la iluminación.

Sea cual sea el caso, la existencia del Abismo se hizo conocida poco después de la caída de Atlantis, probablemente a causa de una combinación de experimentación mágica e intrusiones de ese Vacío. Probablemente, pasaron varias generaciones antes que ningún tipo de códigos útiles sobre el Abismo existieran, pues los magos aún estaban aprendiendo sobre la naturaleza de ese reino. Los Despertados podrían haber tardado siglos antes de descubrir el hecho que el alma de un Durmiente tenía que pasar a través del Abismo para hacer una conexión con los Reinos Supernos, estableciendo una faceta importante de la cosmología Despertada.

Fuera como fuera que lo aprendieron, los magos eventualmente descubrieron que el Abismo está, metafísicamente hablando, "por encima" del Mundo Caído, y, a la vez, rodeado por los Reinos Supernos y las Cinco Atalayas. Por supuesto, las Entidades del Abismo comenzaron sin mayor conocimiento o comprensión del Mundo Caído que el de los terrestres respecto a las leyes y los ciudadanos de la loca realidad del Vacío. Muchas de las primeras incursiones del Abismo sobre el Tapiz terminaron desastrosamente para los intrusos. Algunos no podían sustentarse a sí mismos, por lo que se marchitaron; los afortunados regresaron al Abismo, desde donde contemplar el mejor medio para regresar, mientras que otros fueron completamente aniquilados. Algunos fueron atados al servicio de magos astutos,

quienes se impusieron al considerable poder de los seres Abisales con su conocimiento superior de la naturaleza metafísica del Mundo Caído. Otros cayeron presa de los habitantes más poderosos de la Sombra o del Crepúsculo.

Pero a medida que pasó el tiempo, las cosas del Abismo aprendieron mucho más sobre las leyes del Tapiz que lo que aprendieron las criaturas del Mundo Caído sobre las del Vacío. Seres menores en las inconocibles jerarquías del Abismo regresaron a sus señores y les entregaron conocimientos, que fueron intercambiados entre mentes más viejas que el tiempo y locas más allá de la comprensión de los mortales. Finalmente, el conocimiento de cómo cruzar al Mundo Caído fue algo casi común en el Abismo. Afortunadamente, tal conocimiento no tiene valor alguno si no hay oportunidad de usarlo, lo que, como los nativos del Vacío aprendieron, puede ser infrecuente sin su intervención.

Y así fue que las mentes más tortuosas e insidiosas del Abismo comenzaron a manifestarse, dentro del Tapiz, para contactar con aquellas almas receptivas a su corrupción. De este modo comenzaron los primeros auténticos cultos del Abismo, mortales devotos a ocasionar los medios mediante los cuales, los habitantes del Abismo podrían filtrarse en esta realidad, para conquistar y consumir. Al principio, estas células de locos y aspirantes a reyes-sacerdotes del Vacío se manifestaron dispersas, intrusos que moraban en soledad en los límites de los asentamientos o que tenían que ocultar sus verdaderas lealtades. Pero eventualmente, algunos individuos obtuvieron posiciones de poder y estima dentro de sus comunidades, y unos pocos incluso lograron subvertir sus vecinos casi completamente al servicio del Abismo.

Los cultistas Durmientes eran más numerosos, aunque los magos, dado su poder mucho mayor comparativamente, y la potencia de sus almas Despertadas, eran mucho máspreciados como esclavos por la mayoría de seres Abisales. No obstante, cada uno tenía su papel que jugar, y ambos contribuyeron a la proliferación del poder

Abisal en el Mundo Caído. El misticismo racional de Atlantis había desaparecido, y había sido reemplazado por un sistema menos certero de magia. Aquellos que doblaron sus rodillas ante el Abismo aprendieron la naturaleza y las limitaciones de sus amos mientras los descendientes de la Diáspora Atlante reaprendían sus poderes, y los Durmientes estaban heredando su propio poder.

Cuando el anciano imperio de los Despertados se colapsó, el mundo cayó más o menos en manos de los Durmientes. Los Despertados conspiranoicos pueden señalar tal evento o tal otro como "evidencia" de las manos de los Oráculos o de los Exarcas en el Mundo Caído, pero la simple verdad es que la humanidad mundana ha moldeado prácticamente toda su propia historia. La política y la sociedad fueron desarrolladas por Durmientes, al igual que la ciencia, la economía, el arte y la guerra. Lo que para los habitantes del Abismo eran criaturas sin atractivo, tomadas una a una, se convirtieron en un gran premio al considerarlas en grandes cantidades, o incluso en su totalidad. Los Durmientes estaban guiados por la razón, que fue esencialmente subvertida en su totalidad para saciar el instinto, y estaban más o menos ciegos a las consecuencias místicas de traficar con el Abismo. Eventualmente, se convirtieron en moneda de cambio con la que el Vacío medía su éxito en su guerra sin fin contra el Tapiz. Los agentes Despertados seguían siendo más valorados individualmente (si es que tales seres son capaces de valorar algo), pero los mortales ordinarios también se convirtieron en premios valorados.

Aunque metafísicamente son casi inertes, los Durmientes siempre han tenido la ventaja del número y del deseo de innovar en pro de la facilidad, confort y progreso personal. Estos últimos tres factores, más que cualquier otro, contribuyeron a la lenta insinuación del Abismo en el Mundo Caído. Si todos los Scelesti, de todo el mundo, desde los tiempos de la Caída de Atlantis hasta la actualidad, se reunieran en un mismo lugar, sus números no se

aproximarían al de los Durmientes actuales al servicio del Abismo sólo en los Estados Unidos. La cultura actual de avaricia, paranoia, arrogancia y bancarrota moral que está afectando gradualmente el mundo Durmiente entero hace más para avanzar a la causa del Olvido que cualquier mago Maldito, espíritu Abisal aislado, o reliquia de poder impío. El Abismo, después de todo, promete la realización de todas las lujurias, ya sean de carne, dinero, poder, respeto o incluso inmortalidad. Todo lo que se necesita es arrodillarse y traicionar a la Creación.

Y, en estos tiempos infelices, el número de gente que está deseando hacer esto, conscientemente o de otro modo, es asombrosa.

## Capillas Oscuras

Las capillas mejor ocultadas pertenecían a cultos peligrosos y prohibidos, especialmente templos construidos durante la Guerra Celestial y tras la Caída, cuando muchos Despertados se volvieron a magias más oscuras para sobrevivir. Los magos bárbaros a veces también se volvieron a poderes oscuros y sangrientos que prefiguraron los horrores del Abismo. De estos cultistas surgieron los Scelesti originales y otras tradiciones nauseabundas. Muchos de estos linajes fallecieron a lo largo de los milenios, cazados por las órdenes atlantes o consumidos por sus viles amos, pero con frecuencia sus guaridas secretas siguen sin descubrirse.

No todas esas fuentes de iniquidad fueron construidas originariamente con ese propósito. Algunos de esos lugares impíos originariamente servían a otros propósitos y fueron rehechos por sus habitantes degenerados. Ahora, dedicadas al servicio de no-entidades Abisales o demonios, esos lugares chirrían en los sentidos de la mayoría de Despertados. Exploradores horrorizados informaron de altares

resplandecientes absorbiendo la fuerza vital de los sacrificios, giales negros que permiten a los celebrantes compartir la Gnosis de sus víctimas, ídolos grotescos y terribles, y grandes bibliotecas de liturgias y ritos blasfemos.

Con la mano de casi todos los magos vuelta en su contra, estos refugios oscuros sobrevivieron tan sólo mediante el secretismo más absoluto. Los conjuros de ocultación y traición ofrecían un mayor cobijo, y las criaturas residentes de muerte y horror trataban de destruir a los intrusos antes de que pudieran prevenir a otros. Una vez las órdenes descubrieron tales lugares, rápidamente organizaron equipos de ataque mágicos (que actualmente pueden incluir tanto tecnología militar moderna como magia potente). No obstante, muchas veces en el pasado, los Scelesti escaparon o murieron, pero los vencedores no tuvieron suficiente fuerza para limpiar estos templos de la corrupción de los Scelesti. Sellados con los hechizos de los Guardianes o la Flecha, estos lugares aún supuran en secreto, y pueden engendrar nuevos guardianes y nuevos horrores.

## Legados Scelesti

Los muchos Legados dispares que conforman los Scelesti tenían que comenzar en alguna parte, y el origen de muchos se encuentra sin duda en los días justo después de la aniquilación de Atlantis y la separación de los reinos. Muchos de los Despertados supervivientes del mundo estaban asustados e inseguros. Por primera vez, su magia era inestable, el propio ejercicio de su poder era peligroso para su bienestar y para el de quienes les rodeaban. Todo lo que sabían al principio es que una fuerza desconocida había descendido de un lugar terrible, definida únicamente a través del dolor, miedo y locura para atacar al propio acto de hacer uso de la voluntad Despertada. No es ninguna sorpresa que hubiera quienes salieran a la búsqueda de

los seres de ese mundo tenebroso, con la esperanza de ganar algún poder sobre el Abismo y sus manifestaciones.

Estos proto-Scelesti provenían de todos los estilos de vida; muchos ni siquiera eran nativos de Atlantis, y entre sus números había desde esclavos hasta reyes caídos. Las razones para encomendarse al Abismo eran muchas. Algunos seguramente lo hicieron por un deseo sincero de hacer el bien, para proteger las personas, lugares y causas que eran importantes para ellos. Pero finalmente, la mayoría de ellos cayeron en desgracia y fueron consumidos por el poder que deseaban controlar. El Abismo, tal y como eventualmente descubrieron, no ofrece sus secretos ligeramente, o sin cobrarse el precio más funesto.

No pocas de estas tradiciones se extinguieron. Algunas se esfumaron cuando los Despertados que las crearon se dieron cuenta del terrible precio de sus tratos y decidieron que tal saber falleciera con ellos. No obstante, la mayoría de las que desaparecieron, terminaron en circunstancias menos benéficas. Muchos patronos Abisales no podían frenar sus hambres antinaturales, y así devoraron las mentes, almas o incluso las almas de sus aspirantes a sirvientes, mientras que otros cultos fueron cazados hasta la extinción por los exiliados Atlantes o sus descendientes. Y hubo otros que cayeron víctimas del destino y del desgaste habitual que acaba con religiones y prácticas culturales aisladas.

Aún así, el legado de estos magos Malditos sigue vivo, en forma de una multiplicidad de tradiciones que se identifican a sí mismos (o son identificados por otros) como Scelesti. En conclusión, pese a la brutalidad de sus señores, pese a las mejores intenciones de aquellos que se trataron de exterminarlos, y pese al poder de la historia de moler todas las cosas bajo su gran rueda, los Scelesti han probado que uno no puede matar a la Hidra simplemente cortándole sus cabezas.

## Tomos Abisales

Varios eruditos, muchos de ellos bienintencionados, pero no pocos interesados principalmente en la fama (o infamia), poder y respeto, han escrito textos sobre la naturaleza del Abismo y los seres que allí moran. La mayoría de estos libros ni se merecen ser mencionados, siendo el resultado de una formación descuidada o los garabatos dementes de magos demasiado metidos en locuras elaboradas para formar una frase convincente. Unos pocos, de todos modos, parecen ser casi tan completos en cuanto a verdades y reglas concretas (si tales cosas pueden aplicarse al Abismo) como en cuanto a saltos espurios de lógica y falacias categóricas.

He aquí una muestra de los escritos mejor conocidos:

- **La Palabra Impronunciable:**

Supuestamente escrita por un poderoso Scelestus a mediados del siglo XIX, la *Palabra Impronunciable* es un primer para un aspirante a invocador Abisal. Sería un ejemplo más del montón de su tipo, si no fuera por la precisión de los muchos ritos de invocación que contiene. Según la investigación de un erudito del Mysterium, que compiló laboriosamente a lo largo de décadas reuniendo versiones dispersas, la mayoría de los aproximadamente 60 rituales que contiene parecen funcionar. Las entidades cuyos ritos de invocación aparecen en el libro oscilan de poder desde aproximadamente una veintena de horrores comparativamente pequeños a una o dos pesadillas genuinas.

- **Ritos Blasfemos:**

Escrito, probablemente durante el siglo XVII o XVIII, por un cazador anónimo de Scelesti, Tremere y otros

practicantes de Legados Siniestros, *Ritos Blasfemos* es el título que le ha sido dado a este trabajo sin nombre. Originalmente escrito en latín, el texto ha sido transcrito siete veces, y traducido al menos a tres idiomas distintos (inglés, francés y alemán). Se cree que existen diez copias de la obra, todas ellas salvo tal vez una o dos en las bibliotecas de coleccionistas Despertados. El libro original ha cambiado de manos varias veces, y actualmente los expertos consideran mayoritariamente que se encuentra en los Estados Unidos, probablemente en alguna parte del norte de Nueva Inglaterra o de Nueva York. Aunque una copia de *Ritos Blasfemos* es un hallazgo raro, se considera que es la palabra definitiva acerca de las prácticas de varias variedades de magos abisales.

### • El Libro de Hierro:

Escrito en español, esta obra fue redactada a principios del siglo XV por un Mastigos andaluz que respondía por el nombre umbrío de Encadenado. Encadenado estaba claramente loco, y afirma en el libro haber sido una vez el maestro de la autollamada “**Academia Negra de las Magias Infernales**” que se rumorea que ha existido en alguna parte de España. Sólo existe una copia del texto, y parece estar maldito, pues cada uno de sus poseedores ha fallecido bajo circunstancias profundamente desagradables, aunque todos los intentos de discernir hechicerías caídas en el libro han fallado. Supuestamente, el libro contiene instrucciones acerca de cómo crear **Intrusos\*** habitados por espíritus Abisales.

*\*Nota de Uxas: Los Intrusos son un tipo específico de Aparecido. Son espíritus inhumanos que poseen cadáveres humanos. Ver Antagonistas, capítulo 2.*

### • La Couronne de Rois:

Un ocultista francés, bajo el pseudónimo de Vérité (“Verdad”), escribió este tomo (*La Corona de los Reyes*) en algún momento durante el Reinado del

Terror. El libro destaca principalmente por dos detalles. El primero es que el autor era, aparentemente, un Durmiente, a causa de la total falta de pistas que, sutilmente o de otro modo, indicarían una mente Despertada. El segundo es que, él o ella era un Durmiente particularmente perceptivo en cuanto a asuntos del Abismo. El libro contiene una única evocación Abisal, pero lo remarcable es que funciona, invocando a un demonio cuyo ámbito parece ser satisfacer las ambiciones de su invocador.

### • El Liber Nihil:

Actualmente, esta serie de ensayos, escritos por un autor (o autora) que se identifica como “El Maestro Ignorante”, está circulando por internet. Está lleno del mal latín habitual, ocultismo de pacotilla y una formación dudosa que uno normalmente asocia con el Satanismo de Internet. Pero la diferencia es que de hecho, los ritos y rituales de los ensayos, cuando se han realizado exactamente tal y como están escritos, han logrado, si bien es cierto que raramente, invocaciones Abisales. Aún hay que ver si el escritor es un Scelestus, un Durmiente aspirante a mago, o simplemente algún loco que sabe más de lo que debería.

Por supuesto, estos escritos están entre los tomos Abisales mejor conocidos que se cree que contienen conocimientos útiles, cuyos nombres son encontrados en tomos secretos por estudiantes de lo sobrenatural. Existen textos incontables, unos pocos más precisos, o al menos más dignos de mención, que la mayoría de las tonterías que se transmite como conocimiento del Vacío y de sus criaturas. Pero aquellos que deseen coleccionarlos deben considerarse advertidos: uno nunca sabe cuando un nuevo hallazgo puede contener especulaciones sin valor, información potencialmente dañina o incluso conocimientos verdaderos que dejen una marca en el alma y erosiona la cordura simplemente por su estudio.

DOCUMENTO:

*Oficial*

TRADUCCIÓN:

*Heinrich von Murnau*

AUTOR:

*White Wolf*

MAQUETACIÓN:

*Uxas*

FUENTES:

*Intruders: Encounters with the Abyss*  
*Secrets of the Ruined Temple*

**REQUIEM NOCTE**

*www.requiemnocte.net*