

DONES DE EXTINCIÓN

Loba de Muerte caminó por el paisaje de Pangea durante muchos años, buscando las respuestas al fin de la vida de cada criatura. A través de los Dones de Extinción, sus hijos Sombras de Hueso pueden explorar el fin de las vidas como ella lo hizo una vez, aprendiendo como aprendió su tótem. Aunque los Hirfathra Hissu ya tienen acceso a los Dones de Muerte, los Dones de Extinción se centran en aspectos de la muerte más ligados a los viajes de Kamduis Ur y las respuestas por las que trabajó. Así, a los Dones de Extinción a menudo se los llama Dones de Loba de Muerte.

o Miedo de la Muerte

El hombre lobo puede mirar a los ojos de un enemigo y determinar qué tipo de muerte teme más. El Don tiene algunos usos oscuros, revelando a un Sombra de Hueso que tipo de muerte teme más un objetivo, dando suficiente información como para planear graves amenazas o terribles emboscadas. Aunque el Don fue otorgado con una intención más intuitiva y cerebral en mente, nada detiene a un hombre lobo astuto de usar Miedo de la Muerte para asustar a sus enemigos o castigar a alguien matándole de la forma que más teme desde la niñez.

Coste: 1 punto de Voluntad

Reserva de dados: Astucia + Empatía + Sabiduría contra el Aplomo + Instinto Primario

Acción: Instantánea.

Resultados de la tirada

Fallo Dramático: El hombre lobo recoge una percepción incorrecta del mayor miedo del objetivo respecto a la muerte.

Mientras que una persona puede temer ser estrangulada después de violada a causa de un incidente similar en el pasado, el hombre lobo puede sentir un miedo distinto de alturas y caer que no existen en la mente del objetivo.

Fallo: El hombre lobo no puede percibir el mayor miedo del objetivo respecto a la muerte.

Éxito: El Uratha conoce el método de muerte que más teme el objetivo, lo que quizás esté ligado a un incidente terrible en la juventud o una fobia.

Éxito Excepcional: El personaje también percibe una vaga impresión de la razón por la cual teme más esa muerte, sintiendo imágenes y pensamientos de por qué ese miedo es tan grande.

oo Ojos de los Caldos

Este Don es una toma del poder apócrifo de mirar fijamente a los ojos de un cadáver y descubrir como la víctima fue asesinada. Aunque los Dones de Extinción

no permiten a un hombre lobo acceder a dicho poder, los Sombras de Hueso encuentran sin embargo que los Ojos de los Caídos es una oportunidad fascinante.

El Don solo funciona en los cuerpos físicos (no de fantasmas o espíritus) que el hombre lobo ha matado el mismo. Al provocar la muerte de la persona el personaje se ha atado a sí mismo a la senda del destino del alma fallecida. Mirando fijamente los ojos del cadáver, el hombre lobo puede enfocar sus sentidos en esa atadura, determinando que era aquello por lo que la persona fallecida más quería vivir. Para algunos cadáveres, la imagen que sobresale en los ojos puede ser la de su drogadicción, amor por sus hijos o una ambición en consideración a su carrera.

Puede ser un proceso difícil de contemplar, porque incluso los asesinos de más duro corazón pueden dejar algo atrás por lo que realmente vivían, no importa como de retorcidos fueran sus ideales. No hace falta decir que muchos Sombras de Hueso usan este Don como un medio de interrogación post mortem así como una ayuda para entender la muerte mortal.

Coste: 1 punto de Esencia

Reserva de dados: Inteligencia + Empatía + Honor

Acción: Instantánea

Resultados de la tirada

Fallo Dramático: Los ojos del cadáver no muestran nada. Cualquier fantasma local o espíritu de muerte puede sentirse atraído al lugar, sintiendo el asesinato y un nuevo fantasma potencial.

Fallo: El personaje no aprende nada de los ojos ausentes e inmóviles del cadáver.

Éxito: El personaje pasa un turno mirando los ojos del cadáver y comprende cual es la cosa que el alma más lamenta dejar atrás. En el caso de la gente el Don permite al personaje sentir el nombre del

rostro que ve y su relación con la persona muerta. Ejemplo: “Mary, su hija”, y una descripción detallada.

Éxito Excepcional: Como el éxito pero el personaje también conoce otros aspectos que el difunto lamenta dejar de su vida.

ooo Mascara de Muerte

Se requiere a un hombre lobo audaz para que llame a la muerte para que le proteja, pero algunos Sombras de Hueso hacen precisamente eso. Este Don permite al hombre lobo envolverse en las imágenes de su propia muerte, engañando efectivamente a los observadores haciéndoles creer que una herida leve era letal o que casi ha sido un golpe mortal. Una vez que el enemigo cree que el Sombra de Hueso está muerto, puede conseguir unos momentos para curarse, o para atacar desde atrás.

Coste: 1 punto de Esencia

Reserva de dados: Inteligencia + Supervivencia + Sabiduría

Acción: Refleja

Resultados de la tirada

Fallo Dramático: Las energías de la muerte llegan al hombre lobo, pero no para actuar en su favor. El Sombra de Hueso recibe un punto de daño Contundente.

Fallo: El Don no funciona. La herida parece algo pero no lo suficiente como para engañar al adversario de que es mortal.

Éxito: El Don surte efecto. Cualquier herida que el hombre lobo acabe de sufrir parece magnificarse. Si no está herido pero estuvo previamente en peligro mortal, la ilusión representa que el peligro le ha alcanzado. Por ejemplo, un arañazo de garra en la espalda parece ser mucho más profundo, con más sangre y cortes dentro

de la columna. Si alguien estaba disparando al hombre lobo, Máscara de Muerte crea la ilusión de balas alcanzado al corazón, cabeza o cuello (o las tres). Mientras que algún tipo de muerte posible haya amenazado al hombre lobo en los últimos 6 segundos, Máscara de Muerte puede hacer que parezca que el peligro ha matado al Uratha.

Las heridas ilusorias otorgadas por Máscara de Muerte duran el resto de la escena, o hasta que el hombre lobo decida poner fin a los efectos del Don. La ilusión se expande a los cinco sentidos; el Sombra de Hueso huele a muerto, no tiene pulso discernible y está frío al tacto. Sin embargo no encubrirá ningún movimiento más dramático que respirar, la regeneración o el movimiento de ojos. Si el hombre lobo se levanta y sigue luchando, o no cae al suelo en primer lugar, los otros le verán moverse y luchar, solo que con lo que parecen ser heridas mortales. Esto puede usarse para conseguir el elemento sorpresa en un atacante (**Mundo de Tinieblas** pág.135).

Este Don engaña automáticamente a cualquier observador mundano. Un poder sobrenatural para poder ver a través de la ilusión (Por ejemplo el poder Vampírico Auspex) puede ver a través de Máscara de Muerte; compara los éxitos del observador en su tirada de activación con los que el hombre lobo consiguió para activar el Don.

Éxito Excepcional: Como arriba, pero un poder sobrenatural que intente ver a través de Máscara de Muerte tendrá un penalizador -1 adicional.

0000 *Embrujo Óseo*

Loba de Muerte aprendió a influir al Destino en sus viajes, observando cómo las criaturas morían bajo lo retorcido de sus maquinaciones. Este Don permite a sus hijos hacer lo mismo, tejiendo el destino en

un patrón diferente y alterando el destino inmediato de un objetivo de su elección. Al asesinar de este modo el hombre lobo no evita ninguna pérdida de Armonía que experimentaría si la muerte la administrase directamente.

Coste: 1 punto de Esencia

Reserva de dados: Presencia + Ocultismo + Gloria

Acción: Instantánea

Resultados de la tirada

Fallo Dramático: Las venas del destino se niegan a ser manipuladas y los efectos del Don golpean al usuario. El Sombra de Hueso sufrirá un -4 a sus tres próximas tiradas de dados.

Fallo: El destino permanece inalterado, negándose a ser alterado por fuerzas externas.

Éxito: El personaje manipula el destino del objetivo mediante el pensamiento consciente. El objetivo sufrirá un penalizador -4 en sus siguientes tres tiradas de dados, incluyendo Armonía, Moralidad u otras de Degeneración.

Éxito Excepcional: Como un éxito, aunque el Sombra de Hueso puede elegir cuando tienen lugar sus efectos del Embrujo, siempre que sea dentro de un mes del uso del Don.

00000 *Imágenes de Muerte*

Loba de Muerte aprendió todos los aspectos de la extinción en sus viajes, incluso la capacidad para percibir la muerte de una criatura desde el momento de su nacimiento. Con este Don, el hombre lobo puede inundar la mente de su objetivo con imágenes de la muerte que está por llegar. Este es un poder horripilante que llena la mente del objetivo con sensaciones que él sabe que representan la manera en que va a

morir. Incluso muertes relativamente rápidas o indoloras herirán la mente y ojos del objetivo mientras ve la extinción literal de su vida.

Obviamente los Narradores necesitan ser cuidadosos cuando los personajes usen este Don, dado que se supone que muestra la muerte exacta, no una posible. Una vez el personaje ha sufrido los efectos del poder, su destino está sellado. Hay una creencia entre los Sombras de Hueso de que si el poder es usado de forma frívola, como un compañero de manada morbosamente curioso, las imágenes mostrarán detalles mucho más duros y una defunción más temprana de lo que hubiera sido de otra forma.

Coste: 2 puntos de Esencia

Reserva de dados: Astucia + Intimidación + Pureza

Acción: Instantánea

Resultados de la tirada

Fallo Dramático: El Don falla y en su lugar muestra al hombre lobo visiones conflictivas de su propia muerte. Al contrario que con las otras, estas son solo

posibles muertes, apareciendo como imágenes repentinas que debilitan al personaje, reduciendo su reserva de dados en 2 durante tantas horas como 10 – Resistencia.

Fallo: El Don falla al mostrar nada al personaje.

Éxito: Imágenes de la muerte eventual del objetivo asaltan sus ojos, anulando todos sus sentidos. Si muere en accidente de coche se siente a sí mismo de pie en la carretera mirando el accidente. Si cae en batalla verá el golpe mortal cayendo y su cuerpo rompiéndose. Si muere en el hospital, huele el desinfectante de la sala y las sábanas gastadas empapadas en su sudor. Es una experiencia traumática. Cualquiera que observe su propia muerte de esta forma sufrirá un penalizador -2 a todas las tiradas de dados durante la próxima semana y experimenta pesadillas recurrentes de la visión. No importa los pasos que dé el individuo para evitar su muerte, ocurrirá de la manera decretada.

Éxito Excepcional: La visión vuelve en pesadillas que duran un mes, en lugar de una semana.

DOCUMENTO:
Oficial

TRADUCCIÓN:
Izurtel

AUTOR:
White Wolf

MAQUETACIÓN:
Uxas

FUENTES:
The Rage

REQUIEM NOCTE
www.requiemnocte.net