

# DONES DE PROTECCION

Proteger la santidad de los múltiples lugares sagrados de los Uratha es la razón por la que este tipo de protecciones fueron desarrolladas. Sin embargo, con el tiempo, el Pueblo ha ido encontrando un montón de aplicaciones para usarlas fuera de los Loci, aunque hoy se siguen utilizando principalmente para ello. Estos dones suelen ser enseñados por espíritus de los ancestros o espíritus lobo.

## ● *Protección Contra Depredadores*

La más simple de las protecciones; este Don pone en conocimiento del resto de depredadores que un trozo de terreno ha sido reclamado por un hombre lobo. Todos los animales depredadores se dan cuenta de forma inmediata de que entrar en la zona bastará para ser atacados o asesinados, y la mayoría preferirá no correr el riesgo.

**Coste:** Ninguno.

**Reserva de dados:** Presencia + Intimidación + Honor.

**Acción:** Extendida; 5 éxitos por cada 2 kilómetros y medio, una hora por tirada.

El hombre lobo marca los límites de su territorio (una zona máxima de 2 kilómetros y medio por punto en Instinto Primario) orinando sobre los objetos situados en los confines del mismo. Si la protección se dispone alrededor de una zona que dispone más de diez tipos de animales depredadores por cada 2 kilómetros y medio (como en un zoo) el Don no tendrá efecto. Los animales que ya están en la zona escogida cuando se invoca el Don no se ven afectados por la protección.

Se ha de conseguir un número de éxitos, mediante una tirada de Aplomo + Compostura) que exceda los conseguidos por la tirada de Presencia + Intimidación + Honor del hombre lobo en caso de que un depredador animal pretenda entrar en la zona de forma voluntaria. Si el animal obtiene un número igual o menor de éxitos,

entonces se aleja del lugar. La protección dura todo un ciclo lunar. No se imponen ningún tipo de penalizaciones al animal que entra de modo involuntario. Una protección de este tipo no impide que otros hombres lobo, seres sobrenaturales o humanos entren en el territorio. Solo funciona con reptiles, pájaros y mamíferos mundanos. Otros hombres lobo y seres sobrenaturales con sentidos capaces de reconocer la protección la advertirán. Cruzar el territorio es, por tanto, una elección consciente y una invitación al peligro.

## ●● *Protección Contra los Humanos*

Muchas veces, el mayor peligro para un locus no proviene de los rivales sobrenaturales de los hombres lobo, sino de las masas ignorantes de los humanos, siempre ávidas por transformar el mundo que les rodea e inconscientes de los peligros que les acechan en la Sombra. Entrar en los bosques protegidos por este Don hace despertar un cierto sentimiento de desazón en lo más profundo del cerebelo. “Algo vive ahí que es más fuerte que tú”, grita la mente, “Algo hambriento te comerá”. Alguien que trate de entrar en una zona protegida podría convencerse a sí mismo para hacerlo, pero un caminante casual o indiferente no lo hará.

**Coste:** 1 Voluntad

**Reserva de dados:** Presencia + Intimidación + Sabiduría.

**Acción:** Extendida; 5 éxitos por cada 2 kilómetros y medio, una hora por tirada.

El hombre lobo marca los límites de su territorio (una zona máxima de 2 kilómetros y medio por punto en Instinto Primario) orinando sobre los objetos situados en los confines del mismo. Cuando un ser humano trate de entrar en la zona protegida deberá tirar Aplomo + Compostura. El humano que la falle, pero que sea obligado a entrar en la misma, intentará huir a su velocidad máxima tan pronto como le sea posible, o si es imposible se colapsará en un amasijo de temblores incapaz de hacer nada más que balancearse de adelante a atrás.

Este Don no funciona en zonas repletas de humanos, como edificios de viviendas. La cantidad de gente en el lugar es algo que el poder no puede contener. Los Uratha que deseen utilizar este Don en esos sitios necesitan localizar un lugar cercano al edificio, como un callejón cercano o un aparcamiento que no esté demasiado poblado o activo. La zona protegida mantendrá a la gente a raya. Este Don no evita que otros seres sobrenaturales como magos o ghouls, entren en la zona. Sin embargo sí funciona con los sangre lupina. La protección surte efecto un ciclo lunar.

### ●●● Protección Contra Tecnología

Los hombres lobo son criaturas nacidas en un tiempo ancestral. Confían ante todo en sus garras y colmillos, después en los poderes obtenidos del mundo espiritual, y la tecnología humana como tercera opción. Por tanto lo normal es que traten de que sus enemigos cuenten con las mismas armas que ellos, en lugar de herramientas avanzadas. Este Don es un medio efectivo para eliminar este tipo de ventajas, dándoles a los hombres lobo una posición de superioridad en la contienda.

**Coste:** 1 Esencia

**Reserva de dados:** Presencia + Pericias + Maña

**Acción:** Instantánea

**Resultados de la Tirada**

**Fallo Dramático:** El personaje atrae la hostilidad de los espíritus tecnológicos de

la zona. Estos espíritus pueden no actuar de inmediato, pero esperarán el momento oportuno para convertir la vida del personaje en un autentico infierno.

**Fallo:** El personaje falla al invocar la guardia.

**Éxito:** El hombre lobo aúlla y crea una barrera mágica que avería cualquier objeto electrónico o mecánico más complejo que una palanca o un arco dentro de la zona de protección (un radio de metro y medio por éxito obtenido). Los objetos electrónicos se vuelven inútiles del todo y los mecánicos como los automóviles o las armas de fuego, dejan de funcionar. Los coches guiados por ordenador de a bordo o funcionarán de ningún modo. Los objetos esencialmente mecánicos como los coches antiguos o la mayoría de armas de fuego tienen una alta probabilidad de sufrir un fallo mecánico, todas las tiradas para usar tales objetos se reducen a tiradas desesperadas. Los efectos del Don duran una escena

**Éxito Excepcional:** El radio de efecto se extiende hasta 5 metros por éxito logrado.

### ●●●● Protección Contra la Sombra

Este Don se invoca en raras ocasiones, puesto que deniega el acceso de los hombres lobo a una de sus mayores fuerzas: la habilidad de entrar en el mundo espiritual. Protección contra la Sombra refuerza la Celosía en el lugar en que se realice. El hombre lobo marca los límites de la zona con intrincados patrones y diseños. Luego invoca el poder del lado físico de su ser mientras reniega de su lado espiritual. Las ondas de tal renuncia intensifican la barrera que da al mundo espiritual incluso en zonas donde lo espiritual se considera sacrosanto (de hecho, el uso repetido de este Don puede dañar de forma permanente la conexión espiritual en una zona y crear un Yermo, a discreción del Narrador).

El Don se considera como una herramienta para arreglar el daño provocado en la Celosía de zonas urbanas

por los Beshilu y otras criaturas que tratan de derribar el muro entre los mundos espiritual y físico. Aún así, los Uratha recelan de quienes conocen este Don por miedo a que se vuelva contra ellos.

**Coste:** 1 Esencia

**Reserva de dados:** Presencia + Ocultismo + Gloria.

**Acción:** Extendida; 30 éxitos, una hora por tirada.

Los éxitos incrementan la penalización para cruzar o ver a través de la Celosía en uno. Este Don solo puede afectar a una zona equivalente al Instinto Primario de un personaje en decenas de metros cuadrados. Los efectos de este Don duran un ciclo lunar, aunque el personaje puede revertir el rito gastando un punto de Esencia e invirtiendo el procedimiento mencionado con anterioridad; esto solo sirve para reducir los efectos de un uso previo de este Don, y no puede reducir el nivel de la Celosía original.

**Resultados de la Tirada**

**Fallo Dramático:** Se consigue el efecto contrario al que se pretendía. Todos los éxitos se pierden.

**Fallo:** No se añaden éxitos.

**Éxito:** El proceso continúa.

**Éxito Excepcional:** El avance es considerable.

### ●●●●● *Protección del Sueño de los Espíritus*

Cantando una nana que se cree que fue la canción de Selene para la progenie de Padre Lobo, la voz del hombre lobo atraviesa la Celosía donde la melodía sigue reverberando. Los espíritus que atraviesen la zona escucharán la canción y caerán en un sueño mágico. Los hombres lobo usan este Don para proteger un lugar de espíritus hostiles sin dañarlos u ofenderlos.

**Coste:** 1 Esencia.

**Reserva de dados:** Manipulación + Ocultismo + Pureza contra Aguante.

**Acción:** Instantánea, puede ser Enfrentada.

**Resultados de la Tirada**

**Fallo Dramático:** La canción incita a los espíritus de la zona que reciben un bonificador +1 a la hora de resistir cualesquiera dones que el personaje use contra ellos durante el resto de la escena.

**Fallo:** La canción no surte efecto en los espíritus.

**Éxito:** La protección dura un turno por éxito logrado y afecta a una zona con un radio de cinco metros por éxito centrado en el personaje. La protección funciona a ambos lados de la Celosía, por lo que afecta a los espíritus del mundo físico y al reflejo en la Sombra de la zona designada. Los espíritus dentro de la zona de protección (los que ya estaban presentes o los que han entrado en la zona mientras la protección ya surtía efecto) caen de forma inmediata en un sueño profundo que puede extenderse varios días a menos que tengan éxito en una tirada de aguante para permanecer despiertos. Incluso despiertos, el aletargamiento que induce la canción impone una penalización de -1 a cada acción que los espíritus lleven a cabo. La mayoría de los espíritus que no sucumban de manera inmediata a los efectos de la protección reconocen su peligro y abandonan la zona tan rápido como pueden.

Los hombres lobo, Poseídos, Anfitriones y otras criaturas parte espíritu, parte carne que se hallan en el Reino Sombra se ven afectados por la protección como si fuesen espíritus, excepto que tiran Aplomo + Instinto Primario para resistirse con una bonificación de +3. Otras criaturas en el Reino Sombra que no son parte espíritu, como los magos, no se ven sujetos a los efectos de la protección, ni tampoco los espíritus vinculados a fetiches o que no estén activos de modo independiente (con la excepción de los Anfitriones).

Un hombre lobo puede tratar de usar este Don una vez por día.

**Éxito Excepcional:** La protección dura dos turnos más.

DOCUMENTO:

*Oficial*

TRADUCCIÓN:

*Izurtel*

AUTOR:

*White Wolf*

MAQUETACIÓN:

*Uxas*

FUENTES:

*Werewolf: The Forsaken*

REQUIEM NOCTE

[www.requiemnocte.net](http://www.requiemnocte.net)