



# Constancia

La legendaria determinación de la línea de sangre Icariana ha sido frecuentemente descrita como “extraordinaria”, cuando de hecho, es sobrenatural. Algunos creen que éste poder se manifestó por primera vez en los chiquillos que vengaron el Amaranto del Arzobispo Ícaro en 1388, aunque otros sostienen que el propio Ícaro la empleó. Muchos otros Icarianos se sostuvieron en la Constancia durante los años de la Herejía Icariana para resistir el esfuerzo de reinar mediante la autoridad Icariana.

Constancia incrementa la notoria ambición y confianza de los Icarianos. Constancia permite a un vampiro resistir la coacción y el miedo. Quienes la usan se enfrentan a fuegos mostrando una elegante indiferencia y superan contratiempos y obstáculos con una resolución tranquila. Los vampiros con Constancia parecen inquebrantables, imbatibles y seguros de sí mismos en las situaciones más graves. Se cree que sus mentes son absolutamente inmunes a los asaltos sobrenaturales. Constancia convirtió la voluntad de gobernar de los Icarianos en una creencia incuestionable en el derecho divino de la línea de sangre a gobernar a los Condenados. El esfuerzo y la ambición puso a los Icarianos en los tronos de docenas de dominios europeos, pero Constancia fue lo que los mantuvo en ellos.

**Coste:** 1 punto de Vitae.

## **Reserva de Datos:**

Constancia es distinta a muchas otras Disciplinas en el sentido que no se realiza una tirada para activarla. En vez de ello, representa una fuente interna de confianza derivada de un sentido decidido de derecho divino. Esta fuente de la voluntad es accesible por el Icariano mediante el gasto de Vitae. Los efectos de este poder permanecen activos durante la duración de la escena en el que ha sido activado, afectando a otras tiradas durante todo ese tiempo.

Cada punto de Constancia incrementa el Aplomo del personaje en 1 mientras la Disciplina está activa. Constancia sólo puede ser invocada una vez por escena. No se puede gastar un segundo punto de Vitae para doblar los beneficios del poder.

En consecuencia, Constancia incrementa la Voluntad del personaje durante la escena. No obstante, no importa los puntos que el personaje tenga en Constancia, puesto que su Voluntad no podrá ser superior a 10 círculos. A medida que se incrementan los círculos de Voluntad, también lo hace su reserva de puntos de Voluntad. La Constancia no restaura los puntos de Voluntad que ya han sido gastados. Los puntos de Voluntad otorgados por este poder se pierden al final de la escena, cuando la Voluntad del personaje regresa a su valor habitual.



Recuerda marcar los puntos de Voluntad gastados de izquierda a derecha. Los Icarianos beben de su fuente de fuerza interior tan sólo cuando su voluntad natural ha quedado exhausta. Cuando los efectos de Constancia se esfuman, el personaje puede desmoronarse, puesto que su Voluntad de origen místico desaparece, y el se queda sin ningún punto de ella.

**Acción:** Instantánea

***Ejemplo:** El Padre Augusto es un Icariano dedicado con 7 círculos en Voluntad, Aplomo 4 y Constancia 4. Ha estado debatiendo con un Arzobispo Ventrue durante horas acerca de los derechos de caza en la parroquia local, y tan sólo le queda un punto de Voluntad. El amanecer está cerca, y los dos están en un edificio que pertenece al Arzobispo. Augusto, creyendo que está siendo entretenido, está comenzando a sospechar que el Arzobispo o sus subordinados planean atraparlo aquí, probablemente como rehén. Augusto activa su Constancia: su Aplomo aumenta a 8 y sus círculos de Voluntad suben a 10 (aunque tiene Voluntad 7 y Constancia 4, su Voluntad no puede pasar de 10). Augusto gana 3 nuevos puntos de Voluntad, para un total de 4. Gasta uno en una tirada de Astucia + Empatía para averiguar la disposición del Arzobispo y juzga que está tenso y ansioso.*

*Al cabo de unos pocos minutos Augusto ha resistido los intentos del Arzobispo para Dominarle, gracias a su Aplomo incrementado, y está de regreso a su refugio. Cuando llega allí y el poder de Constancia finaliza, se encuentra así mismo sin puntos de Voluntad. Augusto, exhausto, se culpa a sí mismo por confiar en el Arzobispo... pero jura conseguir los derechos de caza que está buscando.*

**Tipo de Documento:**  
Oficial

**Autor:**  
Heinrich von Murnau (Uxas)

**Digitalización:**  
Uxas

**Un documento de:**  
Requiem Nocte