



CIRCULO DEL INVIERNO



La lenta y paciente fuerza

Hace muchos años, una joven Irraka reunió el coraje para ir a Skolis-Ur y preguntarle como era que tenía atados a los cuatro vientos a su servicio. Pasó por muchas pruebas para alcanzar su helada cueva cuyas historias alguien más podrá contarte. Pero, al final, consiguió entretenerle, y él estuvo de acuerdo en responder preguntas para ella. La conversación, como me la contaron, sigue así:

“¿Como es, gran Skolis-Ur, que los vientos te sirven? ¿Han venido ellos a ti voluntariamente, reconociendo tu poder?”

“No.” Gruñó Lobo de Invierno.

La joven Irraka cambió en su asiento e irguió su cabeza. “¿Entonces como es que puedes atar los vientos a tu voluntad? ¿Eres tan rápido que ellos no podrían correr más que tu?”

“No.” Gruñó Lobo de Invierno, aunque una chispa de diversión asomó brevemente en sus fríos ojos azules. “Los vientos son más rápidos de lo que soy yo.”

“Entonces, ¿fue tu fuerza suficiente para sacarlos de los cielos y atarlos? ¿Puedes capturar el viento solamente con tus mandíbulas?”

“No.” Gruñó de nuevo Lobo de Invierno. Los vientos no son suficientemente fuertes para derribarme, pero tampoco podría yo mantener al más grande de ellos en la tierra.”

“¿Entonces les engañaste para que sirvieran? ¿Les entrampaste con falsedad?”

“Yo no soy Sagrim-Ur” Gruñó Lobo de Invierno. “Yo no me preocuparía tratando de ser más listo que algo que cambia tan frecuentemente como el viento.”

La Irraka se aplastó ante Lobo de Invierno. “Entonces, si no me vas a golpear por seguir preguntándote más, ¿como es que puedes atrapar lo que no puedes alcanzar en velocidad y atar lo que no puedes contener? ¿Qué fuerza secreta posees que está más allá del poder que ya podemos ver?”

Skolis-Ur rió y la Irraka se estremeció al oír el terrible sonido. “Pequeño cachorro,” gruñó, “mi fuerza es la paciencia. Vigilé los vientos por incontables años, aprendiendo donde golpearían y donde descansarían. Alcancé el conocimiento para traerlos bajo mi zarpa, y los capturé cuando estaban ociosos. Respeto que tuvieras la paciencia de aprender las sendas de mi guarida para preguntarme esto, y ese es el motivo de que comparta el conocimiento. Aunque,” y sus ojos azules relucieron con fuego frío al tiempo que clavaba su mirada en ella, “tu deberías tener otras razones para celebrar que haya aprendido paciencia hace tanto tiempo.”



El Pueblo es fuerte – tanto que cualquier tonto lo puede ver. Incluso el enano de la manada que Cambia se vuelve más poderoso que el ganado humano alrededor de él. De esta forma, dicen algunos, la verdadera medida de la fuerza de un Uratha es si su mente es fuerte así como su cuerpo. Ningún hombre lobo epitoma esto tanto como los miembros del Circulo del Invierno. Como otros Círculos de los Señores de la Tormenta, como el Circulo de los Cuervos o los Señores del Trueno predicar una filosofía de obtención de poder (para el bien del Pueblo, por supuesto). Los Señores del Invierno creen en una senda hacia el poder que es fría, lenta e inexorable. Cuando se aproxima un nuevo objetivo o situación comienzan a reunir información silenciosa y sutilmente, como un ligero frescor en el aire. Al tiempo que comienzan a descubrir debilidades en sus enemigos, maniobran hacia lugares donde explotar esas debilidades, preparando ataques místicos y cuidadosos planes de batalla tan hábilmente como los silenciosos dedos de la helada. Cuando al final están listos para desatar la peor parte de su ofensiva, la tormenta de invierno golpea sin aviso.

El Circulo pone más que un pequeño énfasis en lo cerebral. Los más sabios entre el Circulo son los más reverenciados, mientras que historias de imprudente abandono no impresionan para nada a los miembros de la casa. Los Señores del Invierno suelen favorecer el poder místico y espiritual sobre el puro poder físico; persiguen nuevos Dones y Ritos más vigorosamente que otros Señores de la Tormenta, y son rápidos a la hora de incluir estas habilidades en sus tácticas. El Circulo del Invierno está organizada de forma centralizada, en particular ligada a la Tribu de los Señores de la Tormenta. El Circulo del Invierno es célebre por ser uno de los “tres pilares de la tormenta”, y la mayoría de los Señores de la Tormenta conoce al menos rumores de la localización de los Señores del Invierno. Los Señores del Invierno se encuentran infrecuentemente, normalmente en invierno para llevar a cabo sacrificios rituales a sus espíritus patronos e intercambiar historias, tácticas y saber místico. Trabajan bien con Uratha de otras tribus, especialmente con Sombras de Hueso, pero son reacios a nadie salvo a Señores de la Tormenta para la membresía. Diferencias filosóficas aparte, no es probable que Abuelo Invierno lo aprobase.

Uno de la miriada de espíritus-tormenta metidos en cintura por Skolis-Ur, Abuelo Invierno representa el poder lento e inexorable. Acorde a las leyendas de la Logia, el antiguo espíritu-invierno fue uno de los primeros espíritus obligados a rendir homenaje a Lobo de Invierno. Con la paciencia aprendida de Abuelo Invierno, así como el vasto conocimiento que el espíritu había reunido respecto a sus parientes, Skolis-Ur pudo cazar y atar a algunos de los más poderosos espíritus-clima en la Sombra.

El patrón del Circulo es frío y casi inactivo; lleva tiempo provocar a Abuelo Invierno hasta la verdadera furia. Sin embargo, cuando se le saca de quicio apropiadamente el espíritu no puede ser aplacado por ningún medio salvo la intervención directa de Skolis-Ur hasta que el espíritu tenga su venganza.

ENTRANDO EN EL CÍRCULO

Entrar en el Circulo del Invierno no es un proceso rápido, si lo fuera eliminaría el propósito. Un candidato a Señor del Invierno debe primero impresionar de buena manera a un miembro del Círculo con su potencial. Ese potencial es probado después durante varios meses, a la vez que el Señor del Invierno observa al candidato iniciado y mide su capacidad para la paciencia y la perseverancia. Este proceso dura de tres a nueve meses, aunque se dice que ha llevado varios años en varios casos. El Señor del Invierno no dirá al que está a su cargo cuando le estará permitido pasar la ordalía hasta que esté listo (según su estimación). La iniciación al Círculo siempre toma lugar durante el invierno.



El rito de iniciación combina muchos ritos de iniciación de los Señores de la Tormenta, una prueba de resistencia y voluntad ante todo. Donde los ritos de iniciación del invierno varían es en el principio de medir la habilidad del candidato para pensar durante la privación. El candidato es llevado a una desolada extensión de tierra durante una noche particularmente fría de invierno, durante una tormenta de nieve es lo ideal.

Entonces se le da un puzzle complicado, una serie de enigmas o una cacería rebuscada para resolver. La naturaleza del desafío intelectual es tal que no puede ser resuelto inmediatamente (mejor representado mediante una tirada extendida si el jugador y el narrador deciden tirad dados para representar la ordalía). Al iniciado se le prueba en la habilidad de pensar paralelamente incluso mientras es distraído por graves molestias. Si el iniciado falla la prueba no puede intentar de nuevo entrar en el círculo hasta el próximo invierno (salvo hazañas extraordinarias que no pueden ayudar sino impresionar a otros Señores del Invierno).

Si tiene éxito los otros Señores del Invierno presiden y llevan a cabo el rito de iniciación en un cálido rito, es común frotar al iniciado con cenizas aún calientes de un fuego recién extinto para finalmente limpiarlo con nieve derretida. Las leyendas urbanas dicen que la iniciación siempre marca a un Señor del Invierno con un mechón de pelo o un parche de pelaje blanco; aunque no es universalmente cierto se sabe que ha pasado, y algunos Señores se lo blanquean para mantener la mística.

Pre-requisitos: Resolución ••, Ritos ••, Sabiduría •••

Beneficios: Los Señores del Invierno pueden aprender dones de Perspicacia como si fueran de afinidad. En adición, al miembro se le enseña un ritual de su elección, dependiendo de su nivel en el rasgo Ritos, cuando entra en el círculo. Este rito gratis no cuesta puntos de experiencia. La mayoría de los ritos son aceptables para esta elección. Aunque el Narrador puede decidir que algunos ritos, en particular aquellos ligados a otros círculos, están fuera de la elección.



RITOS DEL CÍRCULO DEL INVIERNO

Cegar el Ojo (0000)

Los miembros del Círculo del Invierno buscan continuamente ritos de todo tipo, pero son de particular interés aquellos ritos que incrementan su poder personal. Cegar el Ojo es uno de los peores ejemplos de este tipo, aquellos que no realzan tanto el poder del maestro ritual como hieren o perjudican a sus enemigos. El hombre lobo con este rito que obtiene un objeto o una parte del cuerpo del objetivo, puede usarlo como un puente para dejar ciego a su enemigo. Aunque normalmente los efectos no son permanentes un Señor de la Tormenta astuto cronometrará el rito para obtener el máximo efecto. Durante la ida al trabajo de la mañana, por ejemplo.

Ejecución del rito: El hombre lobo debe tener un objeto con algún vínculo simpático con el objetivo. Cuanto más cerca de los ojos mejor. Una pestaña es considerada el foco ritual ideal. El maestro del rito deja caer algo de su sangre sobre el objeto y canta las maldiciones formales en Primera Lengua. Si el rito tiene éxito la visión de la víctima es asaltada por una neblina roja que rápidamente se convierte en una profunda oscuridad total.

Reserva de Dados: Armonía

Acción: Extendida, 5 éxitos (cada tirada representa un minuto)

Resultados de la tirada:

Fallo Dramático: Se pierden todos los éxitos. Si el maestro ritual no tenía éxitos que perder, era la primera tirada por ejemplo, el efecto rebota. El ritualista queda cegado durante 10 minutos como lo estaría su objetivo.

Fallo: No se consiguen éxitos.

Éxito: Se consiguen éxitos. Si el hombre lobo consigue 5 o más éxitos, el rito tiene efecto. El objetivo debe tirar Resolución + Instinto Primario – La Armonía del maestro del rito. El éxito indica que no hay efecto, un fallo indica que el objetivo se queda ciego durante un minuto por éxito. Los humanos son particularmente susceptibles a este rito, y se quedan ciegos durante una hora por éxito si fallan la tirada.

Éxito Extraordinario: Se consiguen éxitos. Si se consiguen 10 o más éxitos, el rito tiene efecto como se explica más arriba, pero en lugar de minutos será una hora por éxito, o permanente en el caso de un objetivo humano.

Modificadores sugeridos

+1	El material Simpático está relacionado con la visión (gafas, pestañas).
+1	El material Simpático es parte del cuerpo del objetivo (pelo, sangre).
-1	El material Simpático no es parte del cuerpo (camisa).

Rito de la Bendición del Alfa (0000)



Este rito es uno de los favoritos en particular por los ritualistas del Circulo del Invierno, aquellos que obedecen al maestro ritualista son recompensados con poder espiritual. Según el saber popular este rito fue robado originalmente de los Garras de Marfil, quienes lo usaban para cimentar su posición de liderazgo entre los demás Puros. Este ritual solo funciona sobre aquellos participantes que voluntariamente juran obediencia al maestro ritual; mientras sigan sus órdenes serán reforzados místicamente, pero si desobedecen o cuestionan cualquier punto la bendición termina. A pesar de las relativas consecuencias indoloras de desobediencia, pocos Uratha están poco dispuestos a recibir la bendición del rito, especialmente otros Señores de la Tormenta. Es un rito que solo ofrece poder a aquellos que se arrodillan voluntariamente. **Ejecución del rito:** Aquellos que voluntariamente quieran estar sujetos al rito deben encontrarse ante el maestro ritual de modo que muestren su voluntad de obedecer. Es común arrodillarse, aunque otros toman forma de lobo y toman una postura sumisa. El maestro del rito unta a cada uno con su propia sangre, un símbolo de su voluntad de prestarles poder. A la vez que el maestro del rito procede, recita repetidos juramentos de lealtad de los receptores en primera lengua, cada uno una tarea formal como “*Si yo lo pido, me traerás comida*” o “*Si yo lo pido, matarás*”. A cada tarea, los receptores responden en primera lengua “*Ha seha*”-“*Yo obedezco*”. Al completar el rito, el maestro ritual debe dar a los sujetos al menos una orden para demostrar a los espíritus que buscan obedecer de forma auténtica. “Haz como deseas” u “ordenes” similares burlan el propósito del rito, y no son aceptables. Los Señores del Invierno no tienen dificultad en absoluto en encontrar ordenes para sus aliados, por supuesto.

Reserva de dados: Armonía.

Acción: Extendida (10 éxitos por recipiente; cada tirada representa un minuto).

Resultados de la tirada:

Fallo Dramático: Se pierden todos los éxitos. No es probable que los receptores deseen aguantar otro intento a la vista de la incompetencia del maestro del rito.

Fallo: No se añaden éxitos.

Éxito: Se añaden éxitos. Si se consiguen un número de éxitos iguales o más de 10 por seguidor, el rito tiene éxito. Cada receptor recibe un +1 a las tiradas de Astucia y Resolución durante la duración del efecto del rito. Los efectos del rito duran hasta el máximo amanecer o hasta que uno de los receptores desobedezca las órdenes del maestro ritualista. El maestro ritualista no tiene que preocuparse por ser desobedecido, ni que la desobediencia sea intencional. Las desobediencias solo rompen los efectos del rito si provienen de los receptores errantes; otros receptores retienen la bendición hasta el siguiente amanecer o hasta romperlo voluntariamente.

Éxito excepcional: Sin efectos adicionales

Modificadores sugeridos

-1	Por cada receptor que tenga un Renombre total mayor que el maestro ritualista.
----	--



JUAN "VÍBORA" STRONCOSO

Auspicio: Irraka

Tribu: Señores de la Tormenta

Atributos Mentales: Inteligencia 3, Astucia 3, Resolución 2

Atributos Físicos: Fuerza 2 (3, 5, 4, 2), Destreza 3 (3, 4, 5, 5), Resistencia 2 (3, 4, 4, 3)

Atributos Sociales: Presencia 2, Manipulación 3 (2, 3, 0, 3), Compostura 3

Habilidades Mentales: Academicismo 1, Investigación (vigilancia) 3, Ocultismo 2, Pericias 2, Política 2, Ciencia 1

Habilidades Físicas: Atletismo 1, Armamento 1, Fullérías (falsificación) 3, Pelea 2, Sigilo (moverse en las sombras) 3, Supervivencia (rastreo) 2

Habilidades Sociales: Callejeo 3, Empatía 2, Intimidación 1, Persuasión 2, Socializar 2, Subterfugio (labia) 4

Méritos: Contactos (Ocultismo) 1, Reflejos Rápidos 2, Idioma (Primera Lengua, Español) 2, Recursos 2

Instinto Primario: 3

Voluntad: 6

Armonía: 6

Esencia Máxima/Por Turno: 12/1

Virtud: Prudencia

Vicio: Orgullo

Salud: 7 (9, 11, 10, 7)

Iniciativa: 8 (8, 9, 10, 10) Con Reflejos Rápidos

Defensa: 3 (3, 3, 3, 3)

Velocidad: 10 (11, 14, 17, 15)

Renombre: Maña 3, Gloria 1, Honor 2, Sabiduría 3

Dones: (1) Llamar a la Brisa, Soltar la Lengua, Pies de Niebla, Percibir Malicia, Sentir Debilidad (2) Camuflaje, Arena en los Ojos, Olor de la Corrupción, Niebla Silenciosa, Deslizarse (3) Eco Onírico, Imitar a la Zarigüeya.

Rituales: 3 Ritos: (1) Desterrar Humano, Rito Funeral, Rito de Dedicación, Olor Compartido, Rito de la Marca Espiritual (2) Desterrar Espíritu, Bendición de la Caza Espiritual, Invocar Humano, Consagrar piedra de Toque (3) Someter Humano, Atar Espíritu, Caza Sagrada.



Juan Stroncoso siempre supo que era bastante listo, pero durante mucho tiempo fue muy poco caballero respecto a ello. Cuando pasó su ordalía y fue admitido por los Señores de la Tormenta supo que era lo mejor de los mejor, y como Luna Nueva se imaginó que no había persona sobre dos o cuatro piernas que pudiera engañarle. Incluso se mantuvo con esa creencia durante un tiempo, pero el mundo era demasiado grande y azaroso como para que no aprendiera finalmente que no era así. Cuando le llegó su merecido sobrevivió, pero se perdió a uno de sus compañeros de manada a manos de los Puros que él había subestimado. La pérdida le afectó mucho y cayó en una hosca depresión. Cuando buscaba algún tipo de guía sobre como adaptarse, fue aconsejado por uno de sus compañeros de Tribu del Circulo del Invierno. Fue justo lo que necesitaba.

Aprendió un montón durante su introducción. Ahora Víbora pone a trabajar su maña más de lo que lo hacía antes, pero atemperada por la cuidadosa paciencia del Circulo del Invierno. Cree sinceramente en los principios del Circulo y se molesta rápidamente con otros hombres lobo que le recuerdan su juventud, sin decirse nada a ellos. No es el místico más hábil del Circulo, pero se ha vuelto un experto en analizar a los enemigos y encontrar sus puntos débiles. Es más de moverse a través del territorio local en una petición de exploración, y se asegura de incluir a cualquier manada que encuentra en su “evaluación” global.

Víbora es delgado y grácil, de piel morena y ese punto justo de elegancia. Tiende a llevar caros trajes de club cuando viste apara impresionar, pero es feliz yendo descalzo en vaqueros y camisa sin mangas cuando lleva a cabo sus rituales. En lugar de ocultar la cicatriz de su torso, tiene una detallada serpiente añadida alrededor de la cicatriz, siguiendo su forma. Le gusta la joyería con motivos ocultistas, especialmente cuando hacen que otra gente le descarte como un inofensivo intento de ocultista. En forma de lobo es lustroso y negro con un mechón blanco en su vientre que marca su cicatriz.

Tipo de Documento:

Oficial

Autor:

Izuriel

Digitalización:

Uxas

Un documento de:

Requiem Nocte