



ANGÉLICOS Y DEMONIÁICOS

Todos conocemos en Wraith a estos legendarios seres. Mucho se ha dicho en Mundo de Tinieblas sobre los ángeles y sobre los demonios. Principalmente el tema ha sido tratado en Mago, con algunas menciones en Vampiro. ¿Los Angélicos y los Demoníacos entran dentro de esta categoría?

La respuesta se encuentra en dos libros: Secretos Enterrados y Mar de Sombras, ambos suplementos de Wraith.

En el Mago se nos habla de los Nefandos. Dentro de este grupo hay algunos que tratan con las criaturas más extrañas de todas: Los seres alienígenas, desconocidos, innombrables, extrañas... Pues bien: Los Angélicos y demoníacos entran dentro de esta categoría. No son ni ángeles ni demonios aunque se parecen mucho... Demasiado

A continuación, escribo los textos sacados de Secretos Enterrados y de Mar de Sombras. Solo en estos dos libros se menciona a estas criaturas. La siguiente información es cien por cien oficial.

Secretos Enterrados

Ningún otro habitante de la Tempestad, ni siquiera los misteriosos Plañideros atraen tanta especulación de los Wraiths como los apropiadamente llamados Angélicos y Demoníacos. Estos jinetes de las tormentas, que parecen las figuras icónicas del pensamiento religioso occidental, son un gran misterio para la población de Wraiths. Sin embargo, las historias de encuentros con estos seres son comunes en muchas Moradas, y a un Wraith con una buena historia que contar sobre encuentros con Angélicos en la Tempestad nunca le faltará refugio.

Se sabe muy poco en concreto acerca de estos seres, pero entre los hechos conocidos se pueden destacar los siguientes:

- Los Angélicos y los Demoníacos no son ni ángeles ni demonios, sino que se parecen más a seres como los Legendarios.

- La mayoría de los Angélicos y Demoníacos creen honestamente que son ángeles y demonios, y actúan en consecuencia. Es extraordinariamente peligroso intentar convencer a uno de estos seres de otra cosa, y cuando se trata con uno es por lo general más seguro seguirles el juego.

- Aunque lo más seguro es que los Angélicos y los Demoníacos no sean Wraiths, a veces se comportan de una forma notablemente fantasmal, hablando de eventos de las Tierras de la Piel que parecerían estar lejos de su conocimiento.

- Más de un Heraldo ha jurado sobre su propia tumba que ha oído la misma voz salir de un guardián Angélico y, años más tarde, de un tentador Demoníaco. Esto ha hecho surgir especulaciones de que los dos tipos de criaturas son en realidad la misma, siendo la forma de ser Demoníaca equivalente a un Wraith dominado por su Sombra. En cierto modo debe haber alguna razón por la que los Angélicos y los Demoníacos estén tan comúnmente enlazados en la imaginación de la gente...



- Los Demoníacos suelen actuar de acuerdo con su apariencia, pero esto no significa necesariamente que los Angélicos sean amistosos. La mayoría tienen unos códigos éticos muy estrictos, y no dudarán en atacar a un Wraith armados con una espada de la justicia por una infracción, ya sea real o imaginaria.

- Tanto Demoníacos como Angélicos recolectan almas, aunque nadie ha visto jamás una forja que flote libremente en la Tempestad. Rumores populares dicen que los Demoníacos devoran las almas de los que capturan, y los más fantásticos dicen que los Angélicos cambian almas no dignas por otras más dignas. Sin embargo por muy agradable que sea esta última imagen, no hay evidencia real para confirmarla.

En el libro nos vienen también dos ejemplos de personajes: Uno de un Angélico y otro de un Demoníaco. Las fichas son realmente poderosas.

Mar de Sombras

Nota de Noctis: Podemos ver aquí que la traducción al castellano del término Demoníaco ha cambiado. Los Traductores han utilizado términos diferentes. A los Demoníacos ahora se les llama Demónicos. Es una lástima que la Factoría de Ideas no tenga un asesor que se lea todos los libros y pueda corregir este tipo de errores antes de las publicaciones. Personalmente me parece una chapuza.

A continuación escribo lo que dice el libro sobre estos seres:

Aunque podrían clasificarse como Legendarios (o alienígenas), los Angélicos y Demónicos constituyen una clase por sí solos por el significado que tienen para muchos Wraiths.

Angélicos:

Como regla general, los Angélicos tienen apariencia humanoide, son extraordinariamente bellos y tienen grandes alas emplumadas. Muchos parecen ser asexuados o andróginos, y la mayoría están coloreados con una pálida luz azul, rosa o blanca que corresponde al color de sus alas. Algunos tienen también halos, y unos pocos aparecen ataviados con centelleantes túnicas, mientras que otros van desnudos. Algunos son mudos y se expresan sólo con hermosos gestos y expresiones faciales. La mayoría son amables y serviciales con los Wraiths con los que se encuentran, y usan sus poderes para ayudar a los Wraiths a cruzar la Tempestad, protegerlos de cualquier daño o curar sus heridas.

Demónicos

Los Demónicos suelen ser feos y bestiales, y muchos ni siquiera tienen forma humana. Sus alas tienden a ser esqueléticas y parecidas a las de un murciélago. La mayoría tiene obvias características sexuales y no llevan ropa.

Es frecuente que aparezcan rodeados de un brillo de color negro rojizo, y algunos tienen cuernos, colas con pinchos y pezuñas hendidas. Sus voces van desde susurros chirriantes hasta rugidos ensordecedores. La mayoría quieren hacer daño a los Wraiths, intentando capturarlos para someterlos a elaboradas torturas o usarlos como esclavos, y poseen poderes que causan graves daños.



Pero no es siempre el caso. Algunos Angélicos son repulsivamente feos y es fácil confundirlos con Demónicos, aunque retienen su comportamiento gentil y su personalidad protectora. También existe el caso contrario, ya que algunos Demónicos poseen una belleza que quita el aliento ocultando un corazón cruel y malvado, lo cual les permite jugar a un largo y elaborado juego con los Wraiths con los que topen, haciéndoles creer que son Angélicos hasta que les conduzcan a una trampa o les traicionen en el peor momento. A la mayoría les gusta jugar con sus víctimas.

Otra clase más son los conocidos como Arcangélicos y Archidemónicos. Pueden parecerse o no a sus parientes inferiores, y algunos pueden parecer Wraiths normales. Estos seres se encuentran en los extremos más opuestos del bien y el mal, y se han vuelto tan rígidos que han perdido el sentido crítico y actúan tomando al pie de la letra la ley, por así decirlo.

Arcangélicos

Sin importar que aspecto tienen al encontrarse con ellos, los Arcangélicos se transforman en terribles vengadores de ojos fieros, armados con espadas llamenates y pergaminos con sentencias. Su objetivo es castigar a todos los Wraiths por sus pecados y maldades secretas, asaltando a la Sombra y sacándola para combatirla con un poder único de Castigar. Todo fantasma cuya Sombra sea destruida en combate con un Arcangélico es también destruido, y su alma es capturada por el ser. Nadie sabe con certeza qué hacen con estas almas purificadas, pero se rumorea que las usan para forjar sus espadas llameantes. De cualquier modo, se cree que estas almas no van a alimentar al Olvido.

Archidemónicos

Los Archidemónicos localizan a Wraiths con muy poca Angustia e intentan corromperlos con suavidad, obsequiándoles con habilidades adicionales mediante el uso de dados de la Sombra. También les enseñan Arcanos que hacen que los Wraiths ganen Angustia al usarlos. Las acciones de los Archidemónicos son más a largo plazo que las de sus parientes Angélicos debido a que suele llevar un tiempo corromper a alguien. Su objetivo es provocar que el Fantasma sucumba a su sombra, convirtiéndole en Espectro o arrastrándolo al Olvido.

Djinn

El último tipo de esta categoría son los Djinn. Algunos Angélicos y Demónicos aparecen con la forma de genios o Efrits y parecen poseer los poderes atribuidos a estos seres. Pueden proporcionar a los Sin Reposo fabulosas riquezas (En moneda Estigia) y otros objetos materiales como palacios reliquia y alfombras voladoras. Esta riqueza le cuesta caro al Wraith: Por cada deseo concedido o petición, el Wraith pierde un punto de Pathos. Al principio no se dará cuenta, al estar demasiado absorto en su propia codicia. Tras la pérdida del segundo punto podrá hacer una tirada de Astucia + Ocultismo difultad 6. Si tiene éxito notará la pérdida y la relacionará con el deseo o petición. Si se le pregunta, el Djinn le dirá al Fantasma que los deseos y cosas por el estilo deben activarse con algún tipo de energía, como los Arcanoi.



Si falla se dará cuenta de la pérdida pero la atribuirá a alguna razón diferente (En Manos del Narrador). Con un fracaso el Wraith no notará ninguna pérdida, y de hecho se sentirá más fuerte que nunca: Su sombra se está reforzando por su comportamiento. Incluso puede que pida más cosas.

Tras cada pérdida posterior el Fantasma tendrá una oportunidad para darse cuenta de que algo falla. El nivel de dificultad permanece constante porque cuando mas Pathos se pierde es más fácil darse cuenta de lo ocurrido.

Aunque es posible regenerar con el tiempo más Pathos, si un Wraith pierde todo el que posee a manos de un Djinn será incapaz de usar sus Arcanos (Incluyendo Argos para maniobrar en la tempestad) haciendo imposible el marcharse a otro lugar para generar nuevo Pathos.

Los Angélicos y los Demónicos deberían generarse individualmente, y no pueden ser demasiado poderosos para que los personajes tengan alguna oportunidad frente a ellos. Tampoco deben ser demasiado débiles par que no pierdan el respeto por unos seres tan poderosos. Deberían ser como mínimo tan fuertes como los Legendarios, y tener tanto Argos como Castigar además de cualquier otro Arcanoi que posean. Se suelen usar como agentes del cielo o el infierno y puede que soliciten que los Wraiths les acompañen a la Costa Lejana de la que provienen a cambio de su ayuda.

Por Noctis: Matusalén del clan Lasombra y Priscus del Sabbat. Chiquillo de Tersa – Chiquillo de Lasombra

¿Tienes alguna duda?. Agrégame y pregunta.

narradordevampiro@hotmail.com

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Noctis

Digitalizado por:
Zettai van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte