



Sistema y Reglas

Erratas

Expansión Mundo de Tinieblas

[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 97]: *El Mérito Idioma cambia para reflejar una comprensión de los idiomas menos estadounidense. Aquí, en Estados Unidos, apenas podemos hablar nuestra lengua. En otros países (y quien dedica un mínimo esfuerzo) pueden hablar varios idiomas con facilidad. ¿Qué os parece esto?*

Idioma (•)

Efecto: Tu personaje conoce un idioma adicional además del suyo, uno que puede hablar, escribir y hablar de un modo fluido. De todos modos, si desea convencer a otros que es su lengua nativa, el Narrador puede pedirle una tirada de Inteligencia + Expresión, resistida con una tirada refleja de Inteligencia + Academicismo por cualquiera que sospeche.

Debes especificar con que idioma tu personaje es familiar al elegir este Mérito. Puedes escoger este Mérito en múltiples ocasiones, con un idioma distinto cada vez.

[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 129]: *Si tu estúpido culo resulta atropellado, el daño es letal, no contundente.*

“[...] Cada éxito en la tirada causa un punto de daño letal al objetivo”

[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 157]: *El sistema para enfermedades es incorrecto.*

Resistir una enfermedad no es una acción enfrentada.

Normalmente, tan sólo se requiere un único éxito en la tirada de Resistencia + Aplomo, y esta tirada es modificada por la severidad de la enfermedad en cuestión. En algunos casos, resistir una enfermedad puede ser una acción extendida, como recuperarse del cáncer. En casos como estos, el Narrador es quien decide la cantidad de éxitos necesarios, y la reserva del sujeto puede sufrir penalizaciones según la severidad de la enfermedad.

[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 158]: *El sistema para drogas es incorrecto.*

Al igual que resistir enfermedades, resistir los efectos de las drogas no es una acción enfrentada.

Normalmente, tan sólo se requiere un único éxito en la tirada de Resistencia + Aplomo, y esta tirada es modificada por la potencia de la droga en cuestión. En algunos casos, resistir los efectos de una droga puede ser una acción extendida, como en caso de abuso de drogas o alcohol. En casos como estos, el Narrador es quien decide la cantidad de éxitos necesarios, y la reserva del sujeto puede sufrir penalizaciones según la potencia de la droga.



[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 162]: *El sistema para venenos y toxinas es incorrecto.*

Al igual que resistir enfermedades, resistir los efectos de venenos y toxinas no es una acción enfrentada.

Normalmente, tan sólo se requiere un único éxito en la tirada de Resistencia + Aplomo, y esta tirada es modificada por la toxicidad del veneno en cuestión. En algunos casos, resistir los efectos de un veneno o toxina puede ser una acción extendida, como una larga exposición a niveles bajos de arsénico. En casos como estos, el Narrador es quien decide la cantidad de éxitos necesarios, y la reserva del sujeto puede sufrir penalizaciones según la potencia de la droga.

[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 181-182]: *Maldición, estos son unos animales problemáticos.*

Cambiad el Aplomo del Perro de 4 a 3.

Cambiad el Aplomo del Cuervo de 4 a 3.

[Mundo de Tinieblas, Libro de Reglas, pág. 185-193]: *Hemos hecho algunos cambios organizativos a los fantasmas y espíritus. Estos no afectan a como funcionan actualmente los fantasmas, pero cobrarán más sentido en Hombre Lobo y Mago.*

Un fantasma ya no es un “espíritu” según las reglas. Es una entidad de materia espiritual, pero es distinto a un “espíritu”. Un espíritu es una criatura de Esencia, originaria del Reino Sombra. La descripción colectiva para las criaturas espirituales es “efémera”, aunque ambas ramas de efémera (fantasmas y espíritus) son tipos de entidades distintas. No puedes atar un fantasma a un fetiche y los poderes de los hombres lobo no suelen afectar a los fantasmas ni suelen estar relacionados con ellos.

Este documento es copyright de White Wolf Publishing. Todos los derechos reservados.

Tipo de Documento:
Oficial

Traducción:
Heinrich von Murnau (Uxas)

Digitalizado por:
Zettai van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte