



# Méritos de Sonámbulos

## Sonámbulo (0000)

**Requisito:** Mortal (no sobrenatural)

**Efecto:** Tu personaje no está completamente dormido; la Quietud no le afecta completamente, y no sufre la Incredulidad. Puede presenciar magia vulgar e improbable sin incrementar las probabilidades de producir una Paradoja.

Sólo los personajes mundanos, mortales, pueden poseer este Mérito. El momento determinante de convertirse o ser convertido en un ser con habilidades sobrenaturales lo elimina.

## Proximus (0)

**Requisito:** Sonámbulo (●●●●)

**Efecto:** Tu personaje es un Proximus, un humano con una herencia mágica. Uno de sus ancestros podría haber sido encantado permanentemente con magia de Vida, o haber encontrado un espíritu u otro ente sobrenatural que le encantó de tal manera que sus descendientes han sido teñidos por su magia. Podría proceder de una larga línea de magos Despertados, una herencia que parece destinada a aportar verdad. Los Proximi son valorados por algunos magos, pues se cree que tienen más posibilidades de Despertar que el resto de Durmientes, pero son considerados a veces como obstáculos o “ruedas de repuesto”.

Sólo los personajes mundanos, mortales, pueden poseer este Mérito. El momento determinante de convertirse o ser convertido en un ser con habilidades sobrenaturales lo elimina.

**Tipo de Documento:**  
Oficial

**Autor:**  
Redentor

**Digitalizado por:**  
Zettai van Ugen

**Un documento de:**  
Requiem Nocte