



RASHAMARA

El ser humano ha buscado siempre una explicación lógica para todo. Bien... dame una explicación lógica para esto...

El infierno en la tierra, esas palabras inspiraron a dos Vampiros hace mil años para desarrollar el poder conocido como Galematea y que consiste en invocar una sustancia negra y extremadamente dúctil de la cual dicen que está echo el mismísimo infierno... obviamente nunca se ha podido comprobar este hecho, no obstante es un dato inquietante... Iván Garethov desarrolló este poder junto a su sire en las ancianas montañas del Cáucaso y creó una cultura basada en el secretismo y el respeto entre sire y chiquillo, pero hay algunos que se atrevieron a romper esta tradición, y todavía hoy son buscados sus descendientes para que reciban su justo castigo... La línea está dividida en dos grandes grupos muy distintos entre si, los tradicionalistas chiquillos de Juleus, el tercer chiquillo de Iván Garethov, y que liderados por este buscan a la segunda rama, los descendientes de Jipero y Hidenfis, los primeros chiquillos de Garethov, los cuales desobedecieron la orden de su sire de permanecer en el hogar ancestral del Cáucaso y aprovechando el letargo de sire fueron con sus descendientes a conocer el mundo exterior... Cuando Garethov despertó del letargo se enfureció hasta límites inimaginables y ha organizado una cacería contra el resto de su linaje traidor que dicen dura hasta nuestras noches...

Clan Paterno: Mekhet.

Apodo: Diablos.

Alianzas: Ninguna básicamente, aunque se sabe de algunos miembros de la línea que han ingresado en la Ordo Dracul son muy escasos los que han optado por cualquier otra alianza...

Apariencia: Informales en general, al fin y al cabo son científicos y no tienen demasiado tiempo para preocuparse por su aspecto, pero representan el arquetipo del vampiro bastante bien vistiendo de negro casi siempre... La rama principal es fácilmente reconocible a parte de por sus túnicas largas negras por una espesa barba que cubre su cara.

Refugio: Siempre lugares solitarios, apartamentos en las afueras o casas abandonadas en medio de la nada, algunos prefieren las grandes mansiones aunque otros prefieren los espacios pequeños donde tenerlo todo a mano, los mas tradicionales viven en cuevas recordando sus primeras noches en el Caucaso...

Trasfondo: Los criterios para abrazar a un futuro Rashamara son tan amplios que cubren a casi toda la población, lo que importa es tu cabeza, nada más.



Creación del Personaje: Siempre suele influir la inteligencia, que está muy valorada, así como la astucia, los atributos sociales y físicos no son esenciales a excepción de manipulación, que está muy valorada, también los conocimientos sobre ocultismo suelen ser decisivos y habilidades como sigilo y subterfugio, también está bastante bien visto un nivel alto de academicismo, aunque no siempre es esencial...

Disciplinas de la Línea de Sangre: Auspex, Celeridad, Galematea, Ofuscación.

Debilidad: La disciplina Galematea provoca daño agravado en el cuerpo del usuario, además de recibir mas daño de lo habitual de la luz del sol al igual que el clan paterno.

Organización: La rama principal esta compuesta por los descendientes de Juleus y liderada por el mismo fundador, el resto están dispersos y raramente se comunican entre ellos o se reúnen...

Conceptos: Asesino, científico, policía, investigador privado, místico, vagabundo, bibliotecario.

Tipo de Documento:
No Oficial

Autor:
Ichiro Kiriyama

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte