



Auspicios

ITHAEUR

LUNA CRECIENTE



La luna creciente es el auspicio del chamán, el que se comunica con los espíritus o el que los caza. Cuando Selene puede apenas verse, es la luna de oráculo, la diosa patrona del misticismo. La luna creciente marca a aquellos Exiliados que cambian bajo ella con visión mística y una conexión al mundo espiritual. Aunque, al ser la luna creciente suficiente luz para contar como luz de luna, el Ithaeur es poseedor de suficiente conocimiento como para meterse en problemas.

Tratar con los espíritus es un negocio arriesgado de por sí. El ithauer está equipado para enfrentarse al desafío, pero está también atado al deber de hacerlo así. El Ithaeur debe continuar el camino del chamán mucho más allá que cualquier otro hombre lobo. No puede pasar por alto los sobrecogedores aspectos de la interacción con espíritus o ignorar sitios donde el mundo espiritual está sangrando y enfermo. Cualquiera de la Gente puede interactuar con espíritus relativamente amigables, pero el Ithaeur es el único que debe combatir a los más maliciosos y venenosos espíritus para dominarlos.

El Ithaeur es la autoridad final en todo lo concerniente al mundo espiritual. Guía incursiones a la Sombra y usa sus poderes para dominar a los espíritus cuando las negociaciones del Elodoth fracasan. También elabora fetiches, y probablemente conoce más ritos que sus compañeros de manada. Una manada sin un Ithaeur está en una inmediata desventaja cuando trata con espíritus, particularmente los agresivos. Aunque todos los hombres lobo pueden tratar con espíritus en mayor o menor grado, el mundo en el que habitan es lo suficientemente hostil como para que una manada necesite todas las ventajas que pueda conseguir.



Renombre Primario: Sabiduría

Habilidades Especializadas: Trato con Animales, Medicina, Ocultismo

Lista de Dones: Luna Creciente, Elemental, Alteración

Habilidad de Auspicio: Maestro de Ritual. El Ithaeur compra Rituales y ritos a un coste de experiencia menor. Al comprar Rituales, un Ithaeur paga el nuevo punto x 4 (en vez de nuevo punto x 5). Un Ithaeur que compra ritos con puntos de experiencia solo necesita gastar un número de experiencia igual a los puntos del rito (en vez de puntos de rito x 2).

El Cambio: Para un Ithaeur, el primer cambio es una revelación, ya que se hace intensamente consciente del mundo espiritual a su alrededor. Espíritus atrapados en el mundo físico pueden ser atraídos a él, o puede ver a través de la Celosía para contemplar el Reino Sombrío de primera mano. Puede ser una experiencia terrorífica y a veces letal. Un espíritu poderoso puede darse cuenta y decidir no dejar que el Ithaeur potencial crezca para eventualmente serle de amenaza. Las cosas que un nuevo Ithaeur ve durante su Primer Cambio pueden horrorizarle, pero también le dan motivación para seguir su auspicio.

Cita: *"No puedes olerlo, ¿verdad? La calle está sangrando aquí, y su herida está infectada. Debemos movernos rápido. Rompe el cristal de esas farolas. Debemos cegar a esa cosa antes de que yo empiece."*

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Ivernclaw

Digitalizado por:
Zettai van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte