



Tribus

CAZADORES EN LA OSCURIDAD

MENINNA

No Permitas que Ningun Lugar Sagrado de Tu Territorio sea Violado



Los Primogénitos cazaban de día y de noche, pero según los Cazadores en la Oscuridad, Hikaon-Ur, la Loba Negra, era quien más cómoda se sentía por la noche. Cuando la manada de Padre Lobo cazaba de noche, ella era la primera en encontrar el rastro. Cuando la manada descansaba, ella protegía a sus hermanos mientras dormían. Cuando se alzaba la luna, no había cazador más ágil y silencioso que ella.

Los Cazadores en la Oscuridad se preocupan de las tierras salvajes, no manchadas por el hombre, donde cuidan sus lugares sagrados y vigilan a sus espíritus. Conocen el ritmo y el ciclo natural de esas tierras y de sus espíritus, y se encargan de mantenerlo, enfrentándose a todo lo que lo amenace, ya sean humanos descuidados, espíritus que no saben cual es su lugar, o hombres lobo despreocupados. Pero en vez de perderse en su celo, adoptan una aproximación más sutil, como Loba Negra, acechando a sus objetivos en silencio sin mostrarse, y dejándoles advertencias claras y sutiles a la vez para que se vayan. Si estas advertencias no son escuchadas, es cuando actúan, encargándose de sus víctimas lo más rápidamente posible sin alterar el entorno. Los Meninna no creen que Padre Lobo aprobara el estado actual del mundo, y algunos desearían que el mundo regresara a su estado primario de cazadores y presas. Tienden a rechazar todas las conveniencias modernas, incluso cuando les ayudarían a defender su territorio.

Pese a todo, tampoco son ajenos a las ciudades, pues los lugares sagrados de la Sombra urbana son igual de importantes que los salvajes. Así, procuran cuidar los lugares sagrados urbanos sin alterar el ecosistema de la ciudad. Su talento como depredadores ocultos lo es tanto en los territorios urbanos como en la naturaleza.

Apariencia: Los Cazadores en la Oscuridad suelen pasar tiempo en forma Durhan, adquiriendo la fisonomía y los colores de la especie lupina local. Aunque el pelaje negro de su Tótem no es mas común entre ellos que entre otras tribus, lo ven como una señal del favor de Hikaon. En forma Gauru sus pelajes crecen y se oscurecen, y sus cuerpos favorecen una mayor agilidad. En las ciudades visten ropa urbana que llame poco la atención, y los que en territorios salvajes mantienen la forma humana pueden vestir verdadero equipo de camuflaje (o incluso las mismas ropas rasgadas del momento del Primer Cambio).



Tótem: Hikaon, la Loba Negra, la depredadora definitiva y guardiana de sus hermanos. Adquiere fuerza de lo que otros rechazan o dan por supuesto. Los primeros Cazadores en la Oscuridad la persiguieron durante años, hasta que la acorralaron en su refugio y obtuvieron su juramento de patronazgo.

Trasfondo: Los Cazadores en la Oscuridad suelen tener mucha autoconfianza antes del Primer cambio, estando dispuestos a ocultar y proteger lo que consideran suyo, hasta niveles paranoicos. No suelen confiar en sus amigos o parientes, valorando inconscientemente tan sólo su propia opinión. Ser incapaces de cuidar un objeto preciado o el robo de ese objeto puede irritarles tanto que provoque el Primer Cambio. Tras el Primer Cambio, los Cazadores ayudan a los nuevos hombres lobo a canalizar sus instintos violentos y posesivos de modo constructivo, como la protección de la naturaleza. Aunque se les presenta a otros miembros de su tribu, no se les ahoga con ellos, pues son la tribu que mas respeta la necesidad de espacios propios.

Iniciación: Muchas pruebas de los Cazadores están diseñadas para probar el talento rastreador del cachorro, su conocimiento del territorio, y su capacidad para permanecer oculto durante mucho tiempo. Algunos maestros de rito les encargan encontrar un fetiche oculto, otros les ordenan cazar a un espíritu, que tiene instrucciones de ocultarse, o incluso puede tener que evitar su captura por otros hombres lobo y ser capaz de acercarse a uno de ellos para golpearle.

Creación del Personaje: Los Meninna priman los Atributos Mentales, por su utilidad para cazar. Del mismo modo, potencian las habilidades de Investigación, Supervivencia, Subterfugio y Sigilo. Manipulación e Intimidación sirve para asustar a los intrusos con advertencias, y Empatía para averiguar que es lo que más le asusta. Los ritos también son necesarios para asegurar la santidad y salud de los lugares sagrados.

Renombre Primario: Pureza.

Listas de Dones Tribales: Elemental, Naturaleza, Sigilo.

Organización: Los Cazadores en la Oscuridad exigen una gran fuerza a su alfa, a cambio de su absoluta lealtad. Son los que más adoptan las costumbres de los lobos en sus manadas, como que el alfa siempre coma primero. También es normal que tengan un alfa de cada sexo. El alfa sería el líder incuestionable, mientras que el de mayor rango del sexo opuesto sería un segundo alfa.

Logias: Logia de la Armonía, Logia de las Estaciones, Logia de la Ira.

Territorios: Los Cazadores en la oscuridad prefieren territorios claramente salvajes, donde no se moleste a los Loci mas antiguos. Esos lugares son los más cómodos, y los más fáciles de marcar, ocultarse y defender. Sin el hombre, los cambios que perjudiquen el clima espiritual son pocos. También están presentes en las ciudades, pues a medida que estas se comen los territorios salvajes alteran el mundo espiritual, y alguien ha de cuidarlo.



Conceptos: Vengador de los desposeídos, madre de cachorros, antiguo lobbyista, rastreador de la sombra, jardinero retirado, ecoterrorista, rastreador de poseídos.

Cita: *Le hemos dado muchas oportunidades de regresar por donde vino, pero ha ignorado cada una de nuestras advertencias. Que así sea.*

Estereotipos:

- **Garras Sangrientas:** Siempre podemos contar con el apoyo de las garras si lo necesitamos, tanto si lo pedimos como si no.
- **Maestros del Hierro:** Dicen que deben cambiar como cambia el mundo, pero no hacen caso a los modos en que el mundo no ha cambiado. ¿Es un signo de su ignorancia o un símbolo de su confianza en nosotros?
- **Señores de la Tormenta:** Suelen aullar y mostrar sus garras, cuando un simple gruñido desde las sombras sería suficiente, pero ello no les hace menos exitosos en sus esfuerzos que nosotros en los nuestros.
- **Sombras de Hueso:** ¿Hay algo inherente al mundo físico que los empuja a las profundidades del Reino Sombrío, o son los misterios que encuentran allí más atrayentes que nuestras responsabilidades aquí?
- **Lobos Fantasma:** La plaga que reposa en los corazones humanos afecta incluso a los nuestros. Asustados, dispersos, ni siquiera ellos saben lo que son.

- **Tribus Puras:** Su rabia y su lealtad entre ellos es pura... todo lo demás está corrupto y podrido.
- **Vampiros:** Los humanos son cortos de miras y crueles. Los vampiros tienen una mayor perspectiva... y aún así son crueles. Ten cuidado.
- **Magos:** ¿Buscan retroceder a un tiempo pasado cuando la humanidad era más respetuosa o avanzar hacia un sueño de dominación?
- **Humanos:** Aquellos que desean ver y escuchar, aunque lo que ven y escuchan les asusta, son la esperanza de los suyos. El resto no valen nada.

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Heinrich von Murnau (Uxas)

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte