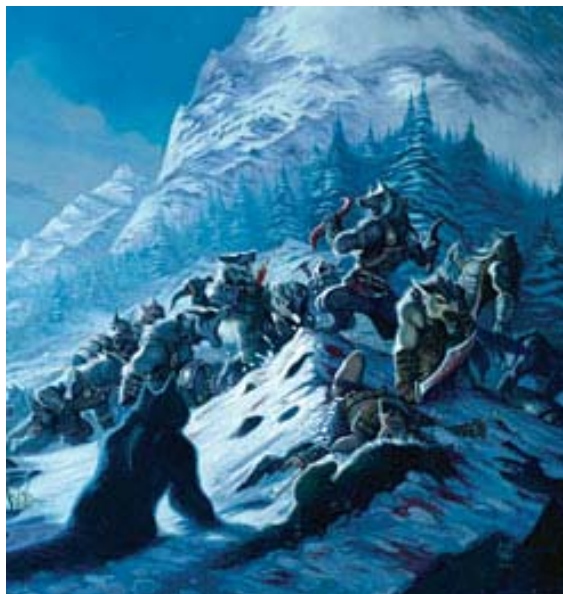




Hombre Lobo

URATHA DE COLORADO



Las Montañas Rocosas son un lugar de refugio, un territorio donde las Tribus de la Luna son fuertes. Donde los Lobos corren a cuatro patas a través de los bosques montañosos, y con dos patas en las llanuras urbanas. Pero incluso este lugar de refugio tiene sus peligros, horrores revelados tan solo por la luz de la luna llena. Los Hombres Lobo no son la amenaza más peligrosa que respiran el aire nocturno.

Todo la región aún está recuperándose de las secuelas de una gran batalla. Durante años, Denver fue el hogar de un poderoso espíritu malvado llamado Grudilag. Hace sólo unos pocos años, el Maestro del Hierro Max Roman regresó con conocimientos de la debilidad de Grudilag. Él dirigió a una gran coalición de hombres lobo que derrotaron al gran espíritu y abrieron Denver a los Uratha otra vez. Ahora, varias facciones compiten por el dominio y una multitud de recién llegados llegan para reclamar un territorio.



MAX ROMAN

Alfa del Sindicato de Plata



Auspicio: Elodoth

Tribu: Maestros del Hierro

Max Roman es un hombre lobo con muchos secretos, y como descubrió la debilidad de Gurdilag no es el menor de ellos. Nació en una rica familia de Chicago, entre cuyos ancestros habían varios Maestros del Hierro. Entre sus muchos ancestros hay aquellos Urotha que ayudaron a evitar que un poderoso vampiro se apoderara de Denver hace mucho tiempo. Se mudó a Denver como un joven hombre lobo, y permaneció allí hasta que fue expulsado por la usurpación de Gurdilag. Regresó derrotado a Chicago, hasta que una crisis espiritual renovó su confianza. Reconstruyó su manada, el Sindicato de Plata, liderándolo en una búsqueda profunda en el Reino de la Sombra, donde descubrió el secreto de la debilidad de Gurdilag. Entonces regresó a los territorios de las Rocosas, y unió a las manadas dispersas en un ejército temporal pero muy poderoso.

Desafortunadamente, la cruzada contra Gurdilag le costó caro a su manada. Tras la batalla final, solo tres de los ocho miembros del Sindicato de Plata vivían para contar la historia. El propio Roman aún mantiene las cicatrices de la batalla. Recientemente, la manada ha reconstruido sus filas en cierta medida, tanto física, económica, como espiritualmente, con la esperanza de lograr el sueño de Roman, una alianza multitribu de larga duración. Hasta entonces, el Sindicato de Plata continúa reconstruyendo sus recursos, desde su sede en un alto piso en el Edificio Argentum, un rascacielos de oficinas en el centro de Denver.



RACHEL SNOW

Alfa de los Ecos del Trueno



Auspicio: Elodoth

Tribu: Señores de la Tormenta

Rachel snow proviene de una vieja y distinguida línea de Señores de la Tormenta americanos. Originaria de Colorado Springs, su familia lupina extendida está muy involucrada con las distintas industrias de armamento localizadas en Colorado. Rachel cree fervientemente en la responsabilidad personal y odia la idea de deber algo a alguien. Durante años, dirigió expediciones a los territorios alrededor de Denver para realizar ataques precisos contra los agentes de Gurdilag que operaban allí y para evitar que la usurpación se extendiera.

Su experiencia e inteligencia convirtieron a los Ecos de lo Invisible en una manada impagable en el esfuerzo bélico de Max Roman. Ella apoyó con fuerza el esfuerzo del grupo para recuperar Denver, lo que ha provocado que su negativa para apoyar los esfuerzos de Roman para crear alianzas intertribales como una traición (desde la perspectiva de Roman). ella sostiene que nunca apoyó nada más que el propio conflicto. De hecho, el conflicto entre los Urotha que sobrevivieron a la batalla hará, a la vez, a estos supervivientes mejores guerreros. Desde la recuperación de Denver, su manada continúa buscando conflictos, y, cuando es necesario, instigándolos. Ella ha apoyado silenciosamente a ambas partes en los conflictos, y ha recompensado generosamente a los vencedores.



OBADIAH PICKERING

Alfa de la Familia Pickering



Auspicio: Ithaecur

Tribu: Sombras de Huesos

Obadiah Pickering es el anciano patriarca del clan Pickering, una familia con fuerte sangre de lobo que ha vivido en Colorado Springs casi desde el nacimiento del pueblo. Ahora, con ochenta y muchos años, Obadiah aún posee una presencia imponente. Aunque ya no es la imagen de la salud que era, aun puede poner en su lugar a un joven alborotador con una mirada feroz. Su ojo ha visto bellezas y horrores incluso más allá de imaginación de la mayoría de los Uratha. Cuando era un joven Uratha, viajó por el mundo con una manada joven, buscando lugares ocultos y prohibidos. En uno de esos lugares, un nido de sabuesos del dolor en Calcuta, perdió su ojo izquierdo, una herida que jamás se curará. La cubre con un parche cuando se reúne con gente normal (algo raro en estos días), pero deja el orificio oscurecido abierto al aire cuando está con la familia o con otros Uratha. Afirma que fue un precio justo con tal de detener los blasfemos eventos de los que fue testigo.

Obadiah gobierna su familia como un déspota feudal, y nadie de la familia se atreve a contradecirle incluyendo los otros Uratha. Los Pickerings humanos están absolutamente aterrorizados del viejo. Obadiah no tiene paciencia con nadie actualmente, y se sabe que se deja llevar por la rabia cuando una taza de café se derrama o ocurre algún otro inconveniente. Obadiah pasa la mayor parte del tiempo solo, o con los espíritus que invoca de las profundidades del Reino Sombrío.



PARK SUN AE **Alfa de las Tres Hermanas**



Auspicio: Ithaeur

Tribu: Sombras de los Huesos (Logia de Profecía)

Park Sun Ae nació en Corea del Norte hace casi un siglo, y el hambre obligó a su familia a abandonarla entre las rocas una noche. A la mañana siguiente, de todos modos, su familia se la encontró enrollada con cálidas mantas, encima de una cesta de comida. Su familia dio gracias a cada dios que conocía y se aseguró que Sun estuviera bien alimentada y cuidada desde entonces, hasta que desapareció en la noche cuando tenía 14 años. Desde entonces, Sun viajó por el mundo con su nueva familia, una manada viajera de hombres lobo, hasta pasar su Rito de Iniciación y eventualmente formar su propia manada por primera vez. En el momento en que Gardilag fue derrotado, era la Alfa entre tres mujeres Sombras de los Huesos. Cuando oyó hablar de la victoria de Max Roman, eligió viajar a Denver y reclamar un territorio en la ciudad recientemente abierta.

Park Sun Ae parece mucho más joven de lo que realmente es. Raramente habla en inglés, prefiriendo su coreano nativo. También se ha ganado una reputación como profeta, aunque tiene poca paciencia hacia los hombres lobos que vienen al territorio de su manada con la esperanza que les lea el futuro.



ALMA DE HIERRO

Alfa de los Orgullosos Hijos de la Montaña



Auspicio: Elodoth

Tribu: Cazadores en la Oscuridad

Se dice que desde antes que la humanidad pisara América del Norte, una manada de Uratha llamados los Orgullosos Hijos de la Montaña han protegido un antiguo nodo en una montaña situada en lo que es ahora el Parque Nacional de las Montañas Rocosas. El Alfa actual, Alma de Hierro, viajó a través del mundo con una manada multitribal durante muchos años, hasta que se aproximó la muerte de su madre, Más Fuerte que el Viento. A medida que fallaba la salud de la entonces alfa, Alma de Hierro regresó a la montaña y la retó por su posición. ella peleó duro y valientemente, pero el desenlace era evidente. Tras la batalla, ella andó con Alma de Hierro hacia las profundas cavernas bajo la montaña. Allí, Alma de Hierro aprendió los secretos del nodo y cuál era su propósito. Entonces, su madre penetró en el Reino Sombrio, para no volver a ser vista jamás.

Los antiguos alfas de los Orgullosos Hijos de las Montañas, reforzaron las prohibiciones de entrar en su territorio con un cuidado mortal, pero hoy en día, los Uratha estúpidos que tratan de entrar en su territorio simplemente son vapuleados y devueltos a casa. Empleando los secretos que Alma de Hierro aprendió en sus viajes por todo el mundo, las defensas espirituales del nodo son las más fuertes que han habido en siglos.



Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
White Wolf

Traducción y Adaptación:
Uxas

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte