



Disciplinas

OBTENEBRACIÓN

La Disciplina propia de los Khaibit permite a su poseedor actuar con facilidad en la oscuridad, alterar y crear sombras, y hasta convertirse en una sombra. Obtenebración es una disciplina tan vieja como los Khaibit, y aunque muchos Vástagos han tenido la oportunidad de aprenderla, pocos se han interesado por ella.

O VISIÓN NOCTURNA

Este poder permite al Khaibit ver en ausencia de luz. Bajo la luz de la luna, puede ver como en una habitación bien iluminada. Bajo la luz de las estrellas, los colores son tonos de plateado y gris. En completa oscuridad, puede ver innumerables tonos de negro. Mientras emplea el poder, los ojos del Khaibit se vuelven completamente negros.

Coste: 1 Vitae

Reserva de Dados: No se requiere tirada.

Acción: Refleja.

El jugador activa el poder y durante una escena no sufre penalización alguna por actuar en la oscuridad (aunque puede ser cegado por otros medios). En completa oscuridad, puede ver a seres invisibles e incorpóreos, como fantasmas, aunque cualquier residuo de luz bloquea este efecto.

OO JUEGO DE SOMBRAS

El Khaibit puede manipular sombras preexistentes, cambiar su forma, aumentar o disminuir su tamaño e intensidad, separarlas de los objetos que las generan, o moverlas. Estas imágenes siguen siendo sombras, y no pueden confundirse con objetos sólidos.

Coste: 1 Vitae

Reserva de Dados: Astucia + Intimidación + Obtenebración.

Acción: Instantánea.

Resultado de la tirada:

Fallo Dramático: El personaje no puede volver a intentar manipular sombras hasta el siguiente anochecer.

Fallo: Puede intentarlo de nuevo si vuelve a gastar Vitae.

Éxito: El Khaibit puede alterar sombras en un área de 16 m², aunque esa área puede situarse en cualquier zona al alcance de la vista y moverse como acción refleja.

Éxito excepcional: Como un éxito normal, solo que el área es de 25 m².



Las sombras pueden manipularse por el resto de la escena como acción refleja, y solo se puede emplear una aplicación a la vez. Si el vampiro entra en letargo o es destruido, o deja de ver las sombras, estas regresan a su estado habitual.

Modificadores Sugeridos:

-	Mover una sombra de modo distinto a lo que el objeto que la genera sugeriría
-1	Provocar que un objeto genere una sombra distinta a su forma física
-3	Juegos de sombras complicados o separar una sombra del objeto que la genera

OOO SUDARIO DE LA NOCHE

El Khaibit puede crear su propia oscuridad para ocultarse, manipularla con juego de sombras, o aterrorizar. Puede atenuar la luz ya existente, que sigue brillando aunque con mucho menos fuerza. No ofrece protección contra la luz solar, que quema esta oscuridad al contacto.

Coste: 1 Vitae

Reserva de Dados: Inteligencia + Pericias + Obtenebración.

Acción: Instantánea

Resultado de la tirada:

Fallo Dramático: El personaje no puede volver a intentar generar sombras hasta el siguiente anochecer.

Fallo: Puede intentarlo de nuevo si vuelve a gastar Vitae.

Éxito: El Khaibit puede oscurecer un área de 16 m², durante una escena.

Éxito excepcional: Como un éxito normal, solo que cada éxito a partir del quinto multiplica el área de efecto por tres.

El grado de oscuridad depende de la iluminación inicial, aunque el Khaibit no necesita oscurecerlo hasta su límite. Si se introducen nuevas iluminaciones, se han tener en cuenta estas para el efecto máximo. Tan solo se puede afectar una única área, y el vampiro no necesita estar en ella, aunque sí verla. El invocador puede anular la oscuridad cuando lo desee, y si el vampiro entra en letargo o es destruido, o pierde el contacto visual con el área afectada, la oscuridad desaparece.

Iluminación Inicial	Límite de Oscuridad
Brillante como el día (aunque sin luz solar)	Sombrío, luz ligera
Habitación bien iluminada	Crepúsculo
Habitación mal iluminada	Luz de luna
Crepúsculo o calle bien iluminada	Luz de las estrellas
Luz de luna o calle mal iluminada	Oscuridad total

Modificadores Sugeridos:

+2	Luz de luna o calle mal iluminada
+1	Crepúsculo o calle bien iluminada
-	Habitación mal iluminada
-1	Habitación bien iluminada
-3	Brillante como el día (aunque sin luz solar)



OOOO PERAMBULAM IN TENEBRIS

El Khaibit puede entrar en una sombra y reaparecer en otra al instante.

Coste: 1 Vitae

Reserva de Dados: No se requiere tirada.

Acción: Instantánea

El Khaibit necesita ver directamente la sombra donde quiere reaparecer, y la distancia entre sombras no se contabiliza respecto a la distancia que puede moverse el personaje según su Velocidad. El vampiro puede llevar sus ropas y objetos que puedan sostenerse con una mano, pero no puede llevar acompañantes consigo.

OOOOO FORMA DE SOMBRA

El Khaibit tiene tal dominio de Obtenebración que puede convertirse en una sombra. El Khaibit parece una simple sombra, y puede aplicarse Juego de Sombras sobre sí mismo. Al ser una sombra, no puede ser herido físicamente.

Coste: 1 Vitae

Reserva de Dados: Astucia + Subterfugio + Obtenebración

Acción: Instantánea

Resultado de la tirada:

Fallo Dramático: El personaje no se convierte en su sombra, sino en la sombra de un objeto cercano, al que queda atado durante toda la escena (o hasta que gaste un punto de Voluntad). En esta forma atrapada puede emplearse Juego de Sombras.

Fallo: El Khaibit es incapaz de transformarse en sombra, pero puede intentarlo de nuevo si vuelve a gastar Vitae.

Éxito: El personaje puede convertirse en sombra.

Éxito excepcional: El personaje puede convertirse en una sombra tridimensional semitransparente si gasta un punto de Voluntad.

El personaje se convierte en una sombra bidimensional que puede moverse a su Velocidad y desafiar la gravedad, si se mueve por una superficie. En esta forma puede pasar a través de cualquier objeto que su sombra pueda atravesar (como un muro de papel, un agujero de una puerta o los cristales de una ventana). El vampiro está en una forma llamada "Crepúsculo", existiendo en el mundo material pero intangible. En este estado solo puede interactuar con criaturas en Crepúsculo (como fantasmas anclados al mundo físico), y no puede hablar ni afectar a nada físico, ni ser afectado por ello (incluyendo el fuego). En este estado, tan sólo por la luz solar puede dañar al vampiro. En este estado no puede emplear Disciplinas contra criaturas materiales, pero sí contra otras criaturas en Crepúsculo.



En caso de un éxito extraordinario, El personaje puede convertirse en una sombra tridimensional si gasta un punto de Voluntad como acción refleja. En esta forma, el Khaibit puede hablar al mundo material, y emplear sus otros poderes de Obtenebración sobre sí mismo. Pero sigue estando en crepúsculo, por lo que no puede afectar ni ser afectado por objetos materiales.

Si se rodea a un vampiro en Forma de Sombra con luz, de modo que la sombra no pueda existir, se le obliga a regresar a su estado material.

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Heinrich von Murnau (Uxas)

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte