



Líneas de Sangre

KHAIBIT

No amenes a mi señor. Tu gobiernas desde las sombras. Yo soy las sombras.



Esta anciana línea de sangre está extinguiéndose. Tradicionalmente servían a magos de sangre del Círculo de la Bruja, actuando de guardaespaldas, ladrón o asesino, propocionándoles víctimas y encargándose de sus asuntos mundanos, para que su amo pudiera dedicarse a sus investigaciones místicas. Actualmente, los viejos Khaibit rara vez encuentran chiquillos dispuestos al servicio eterno, y algunos incluso ingresan en otras Alianzas. Lo único que pueden hacer Sus sires es negarse a enseñarles su disciplina, Obtenebración, que les permite manipular las sombras (la palabra Khaibit en egipcio, significa "Sombra"). Muchos Vástagos (e incluso jóvenes Khaibit) ven a esta línea de sangre como simples "Mekhet con poderes sobre las sombras".

Originariamente, los Mekhet dirigieron un culto de vampiros dedicado a Set, el dios egipcio de la guerra, desierto, caos y oscuridad. Se dice que Set mismo fundó el culto antes del comienzo de la historia, siendo la primera alianza de Vástagos, aunque no hay referencia a ellos antes de la era Helenística (y ni siquiera estas referencias son seguras). Aunque Set era visto por los egipcios como un dios terrible y malvado, se necesitaba a un dios así para proteger el mundo y combatir a Apep (la serpiente primordial de la oscuridad), de modo que Ra, el dios sol, se alzara cada día. Los guerreros de Set se enfrentaron al cultistas de dioses oscuros, encantadores, espíritus, fantasmas, y seres infernales, capaces de alterar la realidad y destruir la Creación. Algunos Mekhet se convirtieron en los guerreros de este culto, y adoptaron el áspid (uno de los animales sagrados de Set) como símbolo. Los Áspides ayudaban a Set en su trabajo, convirtiendo a la oscuridad en su sirviente.



Los Khaibit tienen varios mitos referentes al origen de su línea de sangre, lo que crea confusión a los historiadores vástagos. Una historia atribuye a Set el origen de la Obtenebración, como arma a emplear contra la oscuridad. En otro mito, tres guerreros Mekhet se enfrentaron a Suker, el dios que gobernaba el inframundo egipcio, y le derrotaron, pero al probar su sangre derramada adquirieron parte de su poder oscuro (otra versión de esta historia lo atribuye al enfrentamiento de un solo Mekhet a un hechicero adorador de Suker). Otro relato narra que una hechicera Mekhet dio a beber agua del Du'at a los tres mejores guerreros mortales del Culto de Set, a la vez que los Abrazaba. Estos son los relatos más populares, pero no los únicos, y se desconoce cuál es el verdadero (si alguno de ellos en verdad lo es).

Según los escritos de la línea de sangre, el Culto de Set se enfrentó a otras alianzas, entre ellas la Camarilla. El centro del poder del culto estaba en Egipto, pero tras la conquista romana, se expandió por todo el mediterráneo. Con la expansión del cristianismo, el Culto de Set declinó, siendo cada vez más difícil encontrar nuevos chiquillos, y sus miembros acabaron integrándose en la Camarilla. Tras la caída de Roma, se unieron al Círculo de la Bruja, y hacia el año 1.000 AD ya estaba prácticamente extinto. A la vez que el culto, también declinó la presencia de los enemigos de éste, de modo que el mundo no notó la ausencia de sus protectores sombríos. Los Khaibit se unieron también al Círculo de la Bruja, donde siguieron combatiendo enemigos del viejo culto (como Lupinios u otros vampiros), pero al servicio de hechiceros de sangre.

Hoy en día, unos pocos Khaibit aún sirven a los escasos adoradores de Set en sus templos subterráneos ocultos, viajando para recuperar reliquias del culto, enfrentándose a los sirvientes de Apep, o guardando puertas que deben permanecer cerradas, para evitar que criaturas de más allá de la creación penetren en este mundo y traten de destruirlo. No obstante, la mayor parte de la línea de sangre ha abandonado sus deberes con el Culto de Set, la mayoría de cuyos supervivientes fueron asimilados por el Círculo de la Bruja. Con el paso de los siglos, la mayoría de los Khaibit han abandonado su legado milenarista y se han convertido en sirvientes, matones, y guardaespaldas.

Clan Paterno: Mekhet

Apodo: Áspides (viejo rol), Sirvientes (rol moderno).

Alianza: La gran mayoría de los Khaibit han servido al Círculo de la Bruja en los últimos 1000 años, aunque unos pocos han logrado ser buenos magos de la sangre por ellos mismos (la magia de la sangre del Culto de Set es una forma de Crúac basada en la magia ritual egipcia, mediante el uso de amuletos, imágenes de arcilla, inscripciones jeroglíficas, ofrendas de sangre o invocaciones a los dioses egipcios). En los últimos 200 años, algunos han ingresado en el Invictus o el Ordo Dracul (muy interesado en sus secretos arcanos), muy pocos en el lancea Sanctum o el Movimiento Cartiano.



Apariencia: Al igual que los Mekhet, los Khaibit pueden ser de cualquier sexo, raza o edad, y visten como el ganado de su alrededor. Aquellos que sirven como criados, prefieren ropa cómoda o diseñada para ocultar armadura o amuletos.

Refugio: Los Khaibit sirvientes viven en el refugio de su patrón. Aquellos que actúan como defensores de la Creación tienen refugios bien escondidos, pequeños y austeros, por si han de abandonarlos. Los que protegen al Culto de Set descansan en templos ocultos, subterráneos y majestuosos. La mayoría de sus santuarios están en Egipto, pero aún quedan unos pocos en Europa, el Próximo Oriente o el Norte de África. En estos templos hay una gran información sobre el antiguo Egipto y reliquias y artefactos de esa era (algunos de los cuales incluso pueden mantener su poder), pero no se puede estar seguro de cuanta de esa información es cierta.

Trasfondo: Los Khaibit buscan chiquillos que respeten su ética de servidumbre. Hace un siglo no era demasiado difícil, pero hoy en día es muy difícil encontrar alguien dispuesto a aceptar una servidumbre eterna. Por ello, los sires han tenido que adaptarse, buscando a chiquillos preparados para el servicio (aunque no para la servidumbre) y con funciones muy concretas (asistente, guardaespaldas, administrador, cazador, espía, ladrón...). Según la tradición, han de pasar un periodo de aprendizaje como ghouls, pero muchos Khaibits modernos no respetan este punto. Los Khaibit protectores del mundo, normalmente abrazan a mortales que se han enfrentado a lo sobrenatural o que han sido víctimas de éste, tras lo cual lo adoctrinan y entrenan al menos durante siete años.

Creación del Personaje: Los Khaibit definen sus rasgos básicos según la función que desempeñen. Los guardaespaldas o protectores primaran los físicos. Los asistentes o mayordomos, los sociales o mentales. Los méritos (físicos, mentales y sociales) ayudan aún más a definir y especializar al personaje. Los Khaibit defensores del mundo tratan de estar más equilibrados para hacer frente a las amenazas, y no necesariamente se corresponderá a sus atributos y habilidades primarias.

Disciplinas de Línea de Sangre: Auspex, Celeridad, Obtenebración, Poderío.

Debilidad: Los Khaibit mantienen la debilidad Mekhet, sufriendo un punto adicional de daño agravado causado por la luz solar o el fuego. Además, su afinidad con la oscuridad le ocasiona un miedo instintivo por la luz solar (o por algo que pueda confundirse con ella), sufriendo una penalización de -2 en las tiradas de Röttscheck causadas por la luz solar.

Organización: Los Áspides (u otros vampiros) que aún sirven al Culto de Set y que cazan monstruos y vigilan lugares prohibidos (para impedir que estos espíritus de la oscuridad escapen o sean liberados) forman cuadrillas militantes que mantienen sus tradiciones a lo largo de los siglos. Algunos permanecen en letargo, mientras el resto les vigilan. Si alguno sufre la Muerte Definitiva, sus compañeros abrazan a un mortal adecuado y le entrenan para que ocupe su lugar. Estos son grupos aislados entre ellos, y no es raro que piensen ser los únicos supervivientes de un antiguo saber ya perdido.



La mayoría de Khaibit, sin embargo, no llegan a conocer a otros de su linaje más allá de su sire y sus hermanos. Muchos Khaibit sirven a poderosos hechiceros del Círculo de la Bruja, que son de los pocos conscientes del glorioso legado del linaje (unos pocos hechiceros Santificados y Dragones también están interesados en ellos). Sin embargo, los Invictus que tienen sirviente Khaibit los ven como simples criados. En muchas ocasiones, este servicio se transmite durante generaciones, pasándose las obligaciones a los chiquillos del señor y del sirviente. En otros casos, los Vástagos buscan a Khaibit para contratarlos, y en algunas ciudades tienen cargos asignados como sirvientes de los vástagos de posición elevada. Muchos Khaibit modernos esperan una recompensa por su servicio, ya sea un salario, noche libres, libertad de caza en el territorio de su amo... Incluso pueden gozar de cierta inmunidad ante los príncipes por crímenes cometidos siguiendo las órdenes de su amo (quien más valdrá que los trate bien, o comprobará que la lealtad de los Khaibit en ciertos casos puede haber quedado anclada en el pasado).

Conceptos: Guardaespaldas, criado, detective, asesino, caballero moderno, Sabueso, gerente ejecutivo, ronin vengativo, cazador de Lupinos, gerente de un hospicio de noche, entrenador personal.

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Heinrich von Murnau (Uxas)

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte