



Alianzas

La lengua del dragon

La Ordo Dracul posee una estructura jerárquica conocida como la Lengua del Dragón. A través del cumplimiento de diversos ritos e iniciaciones, los Dragones pasan de un “círculo del misterio” al siguiente. La progresión en la jerarquía parece relacionada con el dominio de las Espirales del Dragón, pero en realidad son aspectos no relacionados entre ellos.

Aún así, el dominio de las Espirales determina tu posición inicial en la Orden, y el título que recibes, pese a que no se limita a ellas. A la hora de establecer la jerarquía hay muchos más elementos aparte de las Espirales, aunque el dominio de estas sirven como guía para determinar la posición de uno en ella.

Jerarquia Basica

La Jerarquía inicial viene determinada por el dominio de las espirales de Dragón, que determinarán tu Título inicial dentro de la Orden. Según el número de escalones dominados se recibirá un nombre formal distinto, que irá cambiando a medida que el Dragón progresa en las Espirales.

A continuación, indicamos la jerarquía de los Dragones según el número de escalones de las espirales dominados, tal y como fue establecida por Drácula en el momento de fundar la Ordo Dracul:

- 0) Esclavo
- 1) Suplicante
- 2) Escriba
- 3) Erudito
- 4) Iniciado
- 5) Adepto
- 6) Maestro
- 7) Filósofo
- 8) Iluminado
- 9) Arquitecto



Además de estos rangos, el título del Dragón posee un segundo componente, que determina la Espiral más dominada por el Vástago en cuestión.

- **Espiral de la Sangre:** Del Hambre
- **Espiral de las Plagas:** De la Maldición
- **Espiral de la Bestia:** Del Terror
- **Todas las Espirales por igual:** Del Equilibrio

Algunos, incluso, adoptan un tercer componente para su título, incorporando a éste un adjetivo referente a la segunda Espiral en la que más han avanzado.

- **Espiral de la Sangre:** Sanguíneo o Sangriento
- **Espiral de las Plagas:** Ardiente o Fiero
- **Espiral de la Bestia:** Salvaje o Indomado

Ejemplo: El Dragón Zarek Marko tiene dominados 5 escalones de las Espirales del Dragón, los 3 escalones de la Espiral de la Sangre y 2 Escalones de la espiral de la Bestia. Como ha dominado 5 escalones, su título básico es de "Adepto". Como la Espiral que más domina es la de la Sangre, a su título se añade "Del Hambre", y como en segundo lugar ha avanzado en la Espiral de la Bestia, se incorpora a su título el adjetivo de "Indomado". El resultado final, por tanto, es el siguiente:

Zarek Marko, Adepto Indomado Del Hambre

Esta jerarquía sirve como base a la hora de determinar la posición y para resolver conflictos entre miembros de la Orden. Pero no es el único factor: hay otros factores que influyen tanto o más que ella:

- **Conflictos entre Jurados de Drácula:** Tienen prioridad el Jurado cuyo campo de actividad sea el determinante del conflicto. En el caso que no se pueda determinar con claridad quien debe tener preferencia, la autoridad recaerá en aquel que más haya avanzado en las Espirales del Dragón.

- **Conflicto entre Jurados de Drácula y otros Dragones:** Se le concede la autoridad al Jurado de Drácula, independientemente del progreso de cada uno en las Espirales del Dragón.

- **Conflicto entre Dragones no pertenecientes a los Jurados:** Se concede la autoridad a aquel Dragón que más haya avanzado en las espirales del Dragón.



Los Jurados de Dracula

Los Jurados de Drácula fueron creados por el mismísimo drácula en el momento de la creación de la Orden. Estas tres facciones son la máxima autoridad en la Ordo Dracul y responden únicamente ante Drácula. Estos Jurados son el Jurado del Hacha, el Jurado de los Misterios, y el Jurado de la Luz Moribunda, cada uno con autoridad sobre los otros en su campo de actuación, pero subordinado a ellos cuando el campo sea el de otro Jurado. De este modo, ninguno tiene primacía sobre el resto, y Drácula la tiene sobre todos.

Jurado del Hacha

En su origen fueron dirigidos por Mara, la primera chiquilla de Drácula. En los momentos de batalla y de peligro, suya es la máxima autoridad dentro de la Orden, y todo aquel que no esté dispuesto a acatarla es castigado con la muerte o con el vínculo. Son los encargados de la defensa de la Orden, sus miembros y, especialmente, sus secretos (y en particular las Espirales). Aquellos que revelen un escalón a alguien ajeno a la orden, son castigados con un doble vínculo a otro Dragón. Quien haya revelado dos escalones, se le castiga con dos dobles vínculos. Y quien haya revelado tres, sufre la condena de sufrir una doble devoción simultánea a tres miembros de la Orden.

Tan sólo aquellos con un gran progreso marcial y que hayan arriesgado su no-vida para defender los secretos de la Orden pueden ser elegidos para formar parte de este Jurado, aunque no es vergonzoso rechazar la invitación.

Jurado de la Luz Moribunda

En su origen fueron dirigidos por Anoushka, chiquilla de Mara. Son aquellos encargados de explorar los límites del vampirismo, profundizar en las Espirales, y desarrollar nuevas, si es posible. En todos los conflictos de autoridad tienen preferencia, pues son los jueces y consejeros de la orden, y quienes determinan la dirección de los estudios de la Orden. Dentro de la Orden, están terminantemente prohibidos (bajo pena de diablerie) aquellos estudios que subyuguen la voluntad del Dragón a demonios, ángeles, espíritus o cualquier criatura que no sea él mismo.

Tan sólo aquellos que hayan encontrado o guardado para la Orden algún tesoro de lo oculto (conocimientos arcanos, artefactos, lugares de poder...) pueden ser elegidos para formar parte de este Jurado.

Jurado de los Misterios

En su origen fueron dirigidos por Lisette, la segunda chiquilla de Drácula. Son quienes deciden la dirección y el destino de la orden, y suya es la autoridad en cuanto a las acciones y decisiones colectivas.

Sus miembros son elegidos por aclamación, necesitándose el apoyo de 20 Dragones para entrar, y la oposición de ninguno. Tal responsabilidad conlleva sus riesgos: tienen terminantemente prohibido probar la sangre de ningún otro Vástago, y si alguno de ellos es vinculado a la fuerza, debe consumirse voluntariamente mediante el fuego o el sol (aunque si no es capaz de hacerlo, es expulsado en vergüenza). Aquel que cometa diablerie, es empalado y quemado por aquellos que le escogieron.



Otros Rangos en la Orden

Guardianes

Son los responsables de vigilar y cuidar los Nidos de la Sierpe, y procurar que no sean profanados o destruidos por otros Vástagos o por otras criaturas sobrenaturales. Los Nidos de la Sierpe (también llamados Nexos o Nidos del Dragón) son lugares de naturaleza mística, no estáticos, que van mudándose y cambiando de fuerza y de lugar. Además, a su alrededor encontramos corrientes místicas que se dirigen hacia ellos (las Líneas de Poder). Cada pocos años, los cartógrafos de la Orden (cargo de gran honor) redibujan con reverencia los mapas místicos del mundo, emprendiendo búsquedas para encontrar los nuevos.

Pese a la importancia de su labor, no se les exige que defiendan hasta el final con sus no-vidas estos nexos, pues los nexos son transitorios y pueden desplazarse, por lo que no vale la pena perder la no-vida por algo que es probable que en breve cambie.

Kogaion

Título de origen tracio que significa "la cabeza del magnífico". Es el Guardián de mayor rango en una ciudad con importante presencia de los Dragones. Se encarga de proteger los mapas de nexos y líneas de poder de la ciudad, sus tesoros místicos, y la lista de los Dragones locales. Es uno de los máximos honores dentro de la Orden, pero a su cargo le obliga a vivir normalmente aislado del resto de vástagos.

Solo se elige uno nuevo Kogaion cuando el antiguo fallece, renuncia o es declarado indigno de confianza (para lo que se necesita una declaración en este sentido de al menos otros siete Kogaions).

Confesor

Dragón que renuncia a estudiar las Espirales del Dragón, y que se dedica a escuchar en confesión a sus hermanos de cuadrilla, para ayudarles a mantener su Humanidad y no dejarse arrastrar por la Bestia. No da la absolución por los pecados, pues una vez el cambio se ha producido, nada puede hacerse ya, pero puede aconsejarles y guiarles en su camino. A veces, en la búsqueda de la iluminación, es necesario aceptar que la Bestia se haga fuerte, y que la humanidad se erosione, pero corresponde al confesor estar atento cuando la búsqueda de un Dragón le provocan una erosión de la humanidad más allá de lo deseable.



Ejecutor

La Orden acepta que no puede guardar exclusivamente para sí las Espirales del Dragón u otros secretos. Pero hay secretos que no pueden permitir que salgan al exterior de la Orden. Para estos casos se forman cuadrillas marciales de ejecutores, con la misión de silenciar permanentemente al infractor. En estas cuadrillas siempre habrá al menos un estudiante del traidor, y tras realizar la misión y ser recompensados, la cuadrilla será disuelta (y en algunos casos extremos, sus memorias borradas mediante Dominación).

Viajero

Algunos capítulos de la Orden, especialmente en Europa, exigen a sus iniciados experimentados que realicen un periodo de viaje y estudio para adquirir conocimiento directo de las Líneas de Dragón y sus efectos alrededor del mundo. Estos viajeros siguen una existencia nómada y solitaria, aunque en caso de necesidad pueden recibir ayuda de otros Dragones. Su periodo de servicio puede variar entre capilla y capilla, aunque suele durar entre 5 y 10 años, durante los cuales se familiariza con los nidos y líneas de poder de una región.

Una vez concluido el servicio, entrega sus resultados a los antiguos que le encargaron la misión. No se trata de un examen de aprobar o suspender, aunque lo bien que haya realizado su trabajo influirá en su futuro progreso en la Orden. El mayor honor que se puede conceder a un Viajero es que se le pida supervisar el redibujado del mapa geomántico de la región que ha estudiado.

Facciones internas

Los Devotos de Hermes

Algunos Dragones eruditos penetran en territorios hostiles para estudiar las Líneas y Nidos del Dragón, enfrentándose a Lupinos, magos o espíritus si hace falta. Los Devotos de Hermes son una de las muchas órdenes caballerescas que hay en la Ordo Dracul dedicadas a ello. Sus miembros son reclutados entre Viajeros prometedores y Antiguos de bajo rango, y realizan un servicio de 12 años en su región asignada. Tan solo se puede ingresar por invitación, y bajo la aprobación de los Antiguos de la Región.

Los Devotos de Hermes suelen trabajar en cuadrillas caballerescas con miembros que se complementen entre ellos (diplomáticos, eruditos, guerreros...). Si escoltan a otros miembros de la Alianza, son completamente responsables de su seguridad y de todos los aspectos del viaje, actuando como guardaespaldas, guías y ayudantes.

Los miembros de los Devotos de Hermes tienen el permiso de añadir el título "**Defensor de la Fe**" a su título y rango normales.



El Aliento del Dragón

No se trata de una orden caballeresca, y los antiguos niegan incluso su existencia. Según los rumores, son pequeños grupos de cazadores que viajan por el país cazando a aquellos Vástagos que han incurrido en la ira de la Orden. Sus armas favoritas son el fuego y la luz solar, y procuran no dejar rastro. Normalmente actúan contra desertores que han tratado de compartir sus secretos con los indignos, aunque también contra espías de otras Alianzas o contra otros sobrenaturales que amenazan la Orden.

Se desconoce como eligen a sus miembros, quienes mantienen en secreto su pertenencia. Se cree que son reclutados de los Jurados del Hacha, pero solo es una suposición. Tampoco se sabe cual es su recompensa, pero es preocupante el efecto que su trabajo puede tener sobre su Humanidad. ¿Cuánto tiempo pasará antes que se conviertan en frías máquinas de matar? Y si ello sucede ¿cómo podrá la Orden controlarles?

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Uxas

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte