



Ambientación

Fichas de Personajes Oficiales

Antoine Savoy, Señor del Distrito Francés

Clan: Daeva

Alianza: Lancea Sanctum

Abrazo: Savoy mantiene que su Abrazo fue a principios del s. XVIII. Los vampiros de Nueva Orleans que tienen motivos para pensar que no es así sospechan que fue cerca de 1840

Edad Aparente: 30 y tantos

Atributos Físicos: Fuerza 2, Destreza 3, Resistencia 2

Atributos Mentales: Inteligencia 3, Astucia 3, Aplomo 4

Atributos Sociales: Presencia 3, Manipulación 4, Compostura 5

Habilidades Físicas: Armamento 3, Armas de Fuego 1, Atletismo 1, Sigilo 1,

Habilidades Mentales: Academicismo (Historia de la Iglesia) 3, Investigación 2, Ocultismo (Voodoo) 4, Pericias 1, Política 5

Habilidades Sociales: Callejeo 3, Empatía 3, Expresión 4, Intimidación 3, Persuasión (Astucia) 3, Socializar 3, Subterfugio (Fullerías) 4

Méritos: Aliados (Criminales) 1, Aliados (Gobierno Local) 2, Aliados (Ocultistas) 2, Contactos 3, Criados, Fama 1, Lengua (Español 3, Inglés 3), Posición en el Clan (Daeva) 3, Posición en la Alianza (Lancea Sanctum) 4, Posición en la Ciudad 4, Rebaño 3, Recursos 4, Refugio 3,

Fuerza de Voluntad: 9

Humanidad: 5

Virtud: Justicia

Vicio: Envidia

Salud: 7

Iniciativa: 8

Defensa: 3

Velocidad: 10

Potencia de Sangre: 4

Disciplinas: Auspex 4, Celeridad 2, Hechicería Tebana 3, Majestad 5

Rituales de Hechicería Tebana:

Vitae/por turno: 13/2

Anotaciones:



Augusto Vidal, Príncipe de Nueva Orleáns

Clan: Ventrue

Alianza: Lancea Sanctum

Abrazo: 1701

Edad Aparente: 30 y muchos

Atributos Físicos: Fuerza 5, Destreza 5, Resistencia 6

Atributos Mentales: Inteligencia 3, Astucia 4, Aplomo 6

Atributos Sociales: Presencia 4, Manipulación 5, Compostura 4

Habilidades Físicas: Armas CC 4, Armas de Fuego 3, Atletismo 3, Conducir 1, Pelea 4, Sigilo 2, Supervivencia 4

Habilidades Mentales: Academicismo (Dogma Católico) 3, Ciencias 3, Informática 1, Investigación 4, Medicina 2, Ocultismo 2, Política 6

Habilidades Sociales: Callejeo 3, Empatía 3, Expresión 2, Intimidación 5, Persuasión 3, Socializar (Etiqueta) 6, Subterfugio 5, Trato con Animales 2

Méritos: Aliados (Alta Sociedad) 3, Aliados (Gobierno Local) 3, Aliados (Policía) 3, Contactos , Criados 3, Lengua (Inglés 2, Francés 3, Latín 2), Posición en el Clan (Ventrue) 4, Posición en la Alianza (Lancea Sanctum) 5, Posición en la Ciudad 5, Rebaño 2, Recursos 4, Refugio 4

Fuerza de Voluntad: 9 (reducido del correspondiente 10 debido a actividades de la no-vida)

Humanidad: 5

Virtud: Fe

Vicio: Orgullo

Salud: 11

Iniciativa: 9

Defensa: 4

Velocidad: 15

Potencia de Sangre: 7

Disciplinas: Auspex 3, Dominación 5, Majestad 3

Trastornos: Narcisismo (moderado; 5), Sospecha (moderado; 6)

Vitae/por turno: 20/5

Anotaciones:



Baron Cimitiere, Regente Circunstancial

Clan: Nosferatu

Alianza: Círculo de la Bruja

Abrazo: Desconocido

Edad Aparente: Indeterminado

Atributos Físicos: Fuerza 3, Destreza 3, Resistencia 4

Atributos Mentales: Inteligencia 5, Astucia 4, Aplomo 5

Atributos Sociales: Presencia 4, Manipulación 3, Compostura 4

Habilidades Físicas: Armas CC 1, Atletismo 2, Conducir , Pelea 1, Sigilo 4, Supervivencia 5

Habilidades Mentales: Academicismo (Historia) 3, Investigación (Investigación) 5, Medicina 3, Ocultismo (Voodoo) 5, Pericias 2, Política 4

Habilidades Sociales: Callejeo 5, Empatía 3, Expresión 2, Intimidación (Mantener la Mirada) 4, Persuasión 3, Subterfugio 3, Trato con Animales 2

Méritos: Aliados (Ocultistas) 4, Aliados (Religión Mayoritaria) 1, Aliados (Voodoo) 5, Contactos 2, Criados , Fama 1, Lengua (Inglés 1), Posición en el Clan (Nosferatu) 2, Posición en la Alianza (Círculo de la Bruja) 4, Posición en la Ciudad 2, Rebaño 5, Reflejos Rápidos 2, Refugio (de Seguridad) 3,

Fuerza de Voluntad: 8 (reducido del correspondiente 9 debido a actividades de la no-vida)

Humanidad: 5

Virtud: Fe

Vicio: Ira

Salud: 9

Iniciativa: 9

Defensa: 3

Velocidad: 11

Potencia de Sangre: 5

Disciplinas: Animalismo 3, Auspex 2, Crúac 5, Ofuscación 4, Pesadilla 3,

Rituales de Crúac:

Vitae/por turno: 14/2

Anotaciones:



Coco Duquette, Primogénita

Clan: Mekhet

Alianza: Carthianos

Abrazo: 1892

Edad Aparente: 20 y pocos

Atributos Físicos: Fuerza 2, Destreza 4, Resistencia 3

Atributos Mentales: Inteligencia 3, Astucia 3, Aplomo 4

Atributos Sociales: Presencia 5, Manipulación 3, Compostura 4

Habilidades Físicas: Armas CC 3, Armas de Fuego 3, Atletismo 3, Conducir 1, Pelea 4, Sigilo 3, Supervivencia 2

Habilidades Mentales: Academicismo 1, Ciencias 2, Informática 1, Investigación 4, Medicina 2, Ocultismo 1, Política (Vástagos) 4

Habilidades Sociales: Callejeo 5, Empatía 3, Intimidación 2, Persuasión 4, Socializar 4, Subterfugio 3

Méritos: Aliados (Ayuntamiento) 3, Aliados (Militantes Políticos) (3), Contactos 4, Criados , Fama , Lengua , Mentor , Posición en el Clan (Mekhet) 3, Posición en la Alianza (Carthianos) 3, Posición en la Ciudad 3, Rebaño 1, Recursos 3, Refugio 3

Fuerza de Voluntad: 8

Humanidad: 8

Virtud: Esperanza

Vicio: Lujuria

Salud: 8

Iniciativa: 8

Defensa: 3

Velocidad: 11

Potencia de Sangre: 3

Disciplinas: Auspex 2, Celeridad 3, Dominación 1, Majestad 1, Ofuscación 3,

Vitae/por turno: 12/1

Anotaciones:



Lidia Kendall

Clan: Ganrel

Alianza: Ordo Dracul

Abrazo: 1869

Edad Aparente: Adolescente

Atributos Físicos: Fuerza 2, Destreza 4, Resistencia 3

Atributos Mentales: Inteligencia 2, Astucia 4, Aplomo 3

Atributos Sociales: Presencia 4, Manipulación 4, Compostura 3

Habilidades Físicas: Atletismo 2, Conducir 3, Pelea 2, Robo 3, Supervivencia 4

Habilidades Mentales: Academicismo 2, Ciencias 1, Investigación 4, Ocultismo 5, Pericias 3

Habilidades Sociales: Callejeo (Actividad Vampírica) 4, Empatía 3, Expresión (Actuar) 4, Persuasión 2, Subterfugio 4

Méritos: Aliados (Voodoo) 2, Contactos 2, Posición en la Alianza (Ordo Dracul) 1, Posición en la Ciudad 1

Fuerza de Voluntad: 6

Humanidad: 6

Virtud: Fe

Vicio: Envidia

Salud: 8

Iniciativa: 7

Defensa: 4

Velocidad: 14

Potencia de Sangre: 3

Disciplinas: Animalismo 3, Celeridad 2, Protean 3,

Espirales del Dragón:

Vitae/por turno: 12/1

Anotaciones:



Mary

Clan: Mekhet

Alianza: No alineada

Abrazo: 2004

Edad Aparente:

Atributos Físicos: Fuerza 3, Destreza 4, Resistencia 2

Atributos Mentales: Inteligencia 2, Astucia 3, Aplomo 2

Atributos Sociales: Presencia 3, Manipulación 3, Compostura 2

Habilidades Físicas: Armas CC 1, Armas de Fuego 1, Atletismo 2, Conducir 1, Pelea 2, Robo (Liberarse de Ataduras) 4, Sigilo (Pasar Desapercibida) 4, Supervivencia 2

Habilidades Mentales: Medicina 1, Ocultismo (Voodoo) 1

Habilidades Sociales: Callejeo 4, Intimidación 2, Persuasión (Camelarse a Chulos) 3, Socializar 2

Méritos: Refugio 2

Fuerza de Voluntad: 3

Humanidad: 6

Virtud: Esperanza

Vicio: Lujuria

Salud: 7

Iniciativa: 6

Defensa: 3

Velocidad: 12

Potencia de Sangre: 1

Disciplinas: Ofuscación 3, Poderío 3

Vitae/por turno: 10/1

Anotaciones:



Natasha Preston

Clan: Ventrue (Malkovian)

Alianza: Invictus

Abrazo: 1967

Edad Aparente: 20 y muchos

Atributos Físicos: Fuerza 1, Destreza 2, Resistencia 3

Atributos Mentales: Inteligencia 4, Astucia 3, Aplomo 3

Atributos Sociales: Presencia 2, Manipulación 3, Compostura 4

Habilidades Físicas: Conducir 1, Robo 1, Sigilo 1, Supervivencia 1

Habilidades Mentales: Academicismo 4, Ciencias 2, Informática 3, Medicina 1, Política 4

Habilidades Sociales: Callejeo 2, Intimidación 3, Socializar 3, Subterfugio 1, Trato con Animales 1

Méritos: Contactos 1, Memoria Eidética, Posición en la Alianza (Invictus) 1, Posición en la Ciudad 1, Recursos 3, Refugio 1,

Fuerza de Voluntad: 7

Humanidad: 6

Virtud: Fortaleza

Vicio: Avaricia

Salud: 8

Iniciativa: 6

Defensa: 2

Velocidad: 8

Potencia de Sangre: 2

Disciplinas: Animalismo 1, Dominación 4, Majestad 2,

Trastornos: Compulsión Obsesiva (severo; línea de sangre), Irracionalidad (mild; 6)

Vitae/por turno: 11/1

Anotaciones:



Miss Opal, Primogénita

Clan: Nosferatu

Alianza: Carthianos

Abrazo: 1848

Edad Aparente: Mediana Edad

Atributos Físicos: Fuerza 5, Destreza 2, Resistencia 4

Atributos Mentales: Inteligencia 4, Astucia 2, Aplomo 4

Atributos Sociales: Presencia 1, Manipulación 3, Compostura 3

Habilidades Físicas: Conducir 1, Pelea 4, Sigilo 3, Supervivencia (Urbana) 3

Habilidades Mentales: Academicismo 2, Informática 2, Investigación (Lenguaje Corporal) 3, Ocultismo 2, Pericias 2, Política 4

Habilidades Sociales: Callejeo 5, Empatía 3, Intimidación (Amenazas Físicas) 4, Persuasión (Retórica) 3, Subterfugio 3, Trato con Animales 3

Méritos: Aliados (Gobierno Local) 3, Aliados (Organizaciones Sindicales) 3, Contactos 3, Criados , Fama , Gigante (Nota: Miss Opal mide de hecho 5'6", y es su increíble masa corporal lo que le proporciona este mérito), Lengua , Mentor , Posición en el Clan (Nosferatu) 3, Posición en la Alianza (Carthianos) 4, Posición en la Ciudad 2, Rebaño 3, Recursos 2, Refugio 2

Fuerza de Voluntad: 7

Humanidad: 7

Virtud: Prudencia

Vicio: Ira

Salud: 10

Iniciativa: 5

Defensa: 2

Velocidad: 12

Potencia de Sangre: 3

Disciplinas: Ofuscación 4, Pesadilla 3,

Vitae/por turno: 12/1

Anotaciones:



Pearl Chastain, Primogénita

Clan: Daeva

Alianza: Invictus

Abrazo: 1726

Edad Aparente: 30 y algo

Atributos Físicos: Fuerza 2, Destreza 3, Resistencia 3

Atributos Mentales: Inteligencia 4, Astucia 4, Aplomo 2

Atributos Sociales: Presencia 2, Manipulación 4, Compostura 5

Habilidades Físicas: Armas CC 2, Armas de Fuego 3, Atletismo 1, Conducir 1, Pelea 2, Robo 4, Sigilo 2, Supervivencia 3

Habilidades Mentales: Academicismo 2, Investigación 3, Ocultismo 2, Pericias 3, Política (Nueva Orleáns) 4

Habilidades Sociales: Callejeo 3, Empatía 4, Expresión 3, Intimidación 2, Persuasión 4, Socializar (Etiqueta) 5, Subterfugio 5

Méritos: Aliados (Alta Sociedad) 3, Aliados (Viejos Ricos) 4, Contactos 2, Criados 3, Fama 1, Posición en el Clan (Daeva) 4, Posición en la Alianza (Invictus) 2, Posición en la Ciudad 3, Recursos 4, Refugio 4, Sentido Común

Fuerza de Voluntad: 7

Humanidad: 6

Virtud: Prudencia

Vicio: Pereza

Salud: 8

Iniciativa: 8

Defensa: 3

Velocidad: 10

Potencia de Sangre: 5

Disciplinas: Auspex 3, Celeridad 2, Dominación 3, Majestad 5,

Trastornos: Depresión (moderado; 6)

Vitae/por turno: 14/2

Anotaciones:



Philip Maldonato, Consejero y Priscus

Clan: Mekhet

Alianza: Lancea Sanctum

Abrazo: 1752

Edad Aparente: 40 y pocos

Atributos Físicos: Fuerza 4, Destreza 6, Resistencia 4

Atributos Mentales: Inteligencia 5, Astucia 5, Aplomo 3

Atributos Sociales: Presencia 4, Manipulación 3, Compostura 5

Habilidades Físicas: Armas CC (Espada) 6, Armas de Fuego 2, Atletismo 4, Conducir 1, Pelea 3, Robo, Sigilo 5, Supervivencia 5

Habilidades Mentales: Academicismo (Humanidades) 5, Ciencias (Matemáticas) 4, Informática 3, Investigación 5, Medicina 2, Ocultismo 5, Pericias 2, Política 4

Habilidades Sociales: Callejeo 5, Empatía 4, Expresión 3, Intimidación 4, Persuasión 3, Subterfugio 5

Méritos: Aliados (Alta Sociedad) 3, Aliados (Ayuntamiento) 1, Aliados (Policía) 4, Contactos 4, Criados, Desarmar, Fama, Lengua (Árabe 2, Inglés 3, Francés 3, Latín 3), Mente Meditativa, Mentor 3, Posición en el Clan (Mekhet) 1, Posición en la Alianza (Lancea Sanctum) 2, Posición en la Ciudad 3, Rebaño 1, Recursos 4, Refugio 3, Sentido del Peligro

Fuerza de Voluntad: 8

Humanidad: 6

Virtud: Templanza

Vicio: Ira

Salud: 9

Iniciativa: 11

Defensa: 5

Velocidad: 15

Potencia de Sangre: 6

Disciplinas: Auspex 4, Celeridad 5, Majestad 2, Ofuscación 2,

Vitae/por turno: 15/3

Anotaciones:



Sundown, el Rey del After

Clan: Nosferatu

Alianza: Independiente

Abrazo: 1915

Edad Aparente: 20 y muchos

Atributos Físicos: Fuerza 3, Destreza 3, Resistencia 4

Atributos Mentales: Inteligencia 3, Astucia 5, Aplomo 3

Atributos Sociales: Presencia 4, Manipulación 4, Compostura 5

Habilidades Físicas: Armas CC 2, Armas de Fuego 3, Atletismo 3, Conducir 4, Pelea 3, Sigilo 5, Supervivencia 4

Habilidades Mentales: Academicismo (Negocios) 2, Ciencias 2, Informática 3, Investigación 2, Ocultismo 3, Política 3

Habilidades Sociales: Callejeo (Rumores) 5, Empatía 3, Intimidación 3, Persuasión 3, Socializar (Hospitalidad) 5, Subterfugio 4

Méritos: Aliados (Burocracia de la Ciudad) 2, Aliados (Vida Nocturna) 4, Contactos 5, Criados , Fama 3, Lengua , Mentor , Posición en el Clan (Nosferatu) 3, Posición en la Ciudad 5, Rebaño 5, Recursos 3, Refugio 3

Fuerza de Voluntad: 8

Humanidad: 7

Virtud: Prudencia

Vicio: Gula

Salud: 9

Iniciativa: 8

Defensa: 3

Velocidad: 11

Potencia de Sangre: 3

Disciplinas: Auspex 3, Majestad 2, Ofuscación 4, Pesadilla 3,

Vitae/por turno: 12/1

Anotaciones:



Listado de fichas disponibles hasta ahora:

Antoine Savoy, Señor del Distrito Francés

Augusto Vidal, Príncipe de Nueva Orleans

Baron Cimitiere, Regente Circunstancial

Coco Duquette, Primogénita

Lidia Kendall

Mary

Natasha Preston

Miss Opal, Primogénita

Pearl Chastain, Primogénita

Philip Maldonato, Consejero y Priscus

Sundown, el Rey del After

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Ylmir (Eileen)

Corregido por:
Zettai Van Ugen

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte