



Líneas de Sangre

Morbus

No, no puedo curarlo, pero mi atención aliviará su sufrimiento. ¿Por qué se la niegas si dices que la quieres?

Durante mucho tiempo los Vástagos han sido conscientes de la existencia de los Morbus, pero ni historiadores ni genealogistas se ponen de acuerdo sobre su punto de origen. Debido principalmente a las ambigüedades de los registros que catalogan los linajes Mekhet durante siglos, nadie parece capaz de identificar con exactitud al fundador de esta línea de sangre o el lugar donde se desarrolló por primera vez. La idea de crear una historia exclusiva sobre los Vástagos (especialmente en lo referente al clan Mekhet) con la que se podría resolver este misterio de forma concluyente es un sueño imposible en el mejor de los casos, aunque algunos aspiran a ello. Aquellos Morbus que deciden involucrarse en el tema consideran este fracaso como una legitimación de toda su existencia. Se ven así mismos como Mekhet que han sido afligidos o maldecidos con una amplia variedad de gustos enrarecidos.

La afición particular de que ningún Morbus se libra es que deben alimentarse de sangre enferma para conservar su estado de no-muerte. De hecho, el nombre Morbus es una palabra latina que significa "enfermo" y fue empleada para nombrar a un Mekhet contagiado durante el reino de Justiano en el siglo sexto después de Cristo. Según los registros de esa época descubiertos siglos después por arqueólogos vampiros, se sospechaba que los Morbus propagaban o ayudaban a propagar plagas virulentas por todos los dominios del Mediterráneo. Datos no confirmados asocian el nombre Morbus de los registros romanos con los Mekhet que estuvieron activos en Grecia y Egipto allá por el 430 a.C., un año en el que se dice que la plaga asoló Atenas. La conexión que estos datos implica es tenue en el mejor de los casos, y posiblemente haya sido tejida como propaganda contra los Morbus. No obstante, hubiese sido posible para los Vástagos aceptar las condiciones de los Morbus en cuanto a sus preferencias de alimentación si no hubiera sido por los registros recuperados en Constantinopla y que datan del 1334 d.C. En aquella época, una de las plagas más extensas de la historia asoló Europa y Asia, en parte gracias a la ayuda de los soldados y prisioneros que regresaron de las Cruzadas. Los registros en cuestión describen la "furia de los justos" de un peregrino Mekhet que viajó en secreto con el ejército cristiano. Regresó a su dominio una vez que la campaña hubo terminado solo para descubrir a sus Vástagos en plena insurrección y a sus rebaños mortales enlodados por el pecado. Para castigarlos, y según los registros, infestó a su pueblo con una enfermedad tan virulenta que acabó con todas las personas en un radio de varios kilómetros a la redonda en cuestión de días.



Este incidente coincide con los registros existentes sobre plagas y desolaciones que asolaron el continente por esas fechas, pero los historiadores vampíricos lo identifican como el primer ejemplo conocido del uso de la Disciplina Morbus llamada Infección.

Cuando este Vástago fue capturado e interrogado por inquisidores vampiros, negó ser el fundador de una nueva línea de sangre. Aseguró que había aprendido sus curiosas habilidades de su sire, que ya hacía tiempo que había sucumbido al sueño de la eternidad. Cuando despertó mucho tiempo después, el sire negó haber desarrollado la Disciplina o fundar la línea de sangre, pero los recuerdos de su propio sire o hermanos de prole eran demasiados ambiguos para ofrecer pistas más definitivas. Estos registros son los únicos que poseen los historiadores en relación a la evolución del linaje.

En la actualidad, la mayoría de los Morbus se muestran más preocupados por su supervivencia que por sus orígenes. Una vez que descubren su condición y los poderes que derivan de ella (o han sido revelados por un Morbus más anciano), deben decidir si ocultarlos o admitir lo que son y tratar de redefinir su lugar en el mundo. Su capacidad para hacer ambas cosas varía según el dominio, pero en general, las diversas epidemias que arrasan muchas de las zonas del mundo proporcionan los recipientes adecuados junto a los que prosperar. Todo lo que tienen que hacer es mantenerse informados y estar dispuestos a correr el riesgo de viajar a países en los que las tensiones internas nieguen todo contacto con la medicina del Primer Mundo.

Clan paterno: Mekhet.

Apodo: Portadores.

Alianzas: Muchos Portadores encuentran dificultades a la hora de hacerse un nombre o de abrirse paso entre los Invictus o los miembros del Lancea Sanctus, una vez que su aflicción se vuelve conocida. Los Vástagos les consideran una amenaza a las Tradiciones, y les auguran una condenación eterna por el simple hecho de quebrantar la tercera. Los príncipes de los Invictus no quieren a Portadores corrompiendo sus dominios y debilitando los pilares mortales de su estructura de poder con una alimentación negligente. Algunos Morbus sienten un perverso placer de poner a prueba los límites de la tolerancia igualitaria Cartiana, pero la mayoría se limita a cultivar todo el poder y la influencia que puedan y decirles a los Cartianos que se vayan al infierno. Los Portadores arrepentidos o con remordimientos se convierten en miembros del Círculo de la Bruja con la única idea de encontrar alguna forma de deshacer la maldición que ha caído sobre ellos, pero ningún miembro de la línea de sangre o de la alianza en general tiene muchas esperanzas de que eso vaya a ocurrir. Otros se unen a la Ordo Dracul en un intento de progresar más allá de la debilidad que su sangre les inflige, pero ningún Morbus ha alcanzado aún la verdadera trascendencia que la Orden adopta. El resto de linaje se oculta entre los Vástago de los Invictus o del Lancea Sanctum (protegiendo el secreto de su herencia) o actúan por su cuenta entre los no alineados.



Apariencia: La mayoría de los Morbus adoptan su vestimenta en base a cómo pretenden relacionarse con la sociedad vampírica. Aquellos que intentan pasar como "normales" interpretan a los estereotipos de su clan dentro de las alianzas y dominios. De hecho, en ocasiones se pasan demasiado con sus interpretaciones y ellos mismos se delatan. Aquellos cuya naturaleza es de conocimiento común tratan de mantener un perfil más bien bajo por medio de un "camuflaje urbano" (es decir, prendas simples, abolsadas y sin marcas de colores neutrales), para pasar así desapercibidos y evitar convertirse en pararrayos sociales. Aquellos de elevada posición (y que han encontrado aceptación en el dominio de un príncipe) tienen a desempeñar el papel de un mekhet normal y corriente, con el único fin de mostrar el éxito que pueden llegar a tener pese a su condición.

Refugios: Ya sean secretos o abiertos al público vampírico, los Morbus se esfuerzan por convertir sus refugios en un reflejo de sus propósitos personales, como hacen los Mekhet. El único rasgo que comparten todos ellos es que ofrecen fácil acceso a una fuente de recipientes enfermos.

Antecedentes: Para un Mekhet es más frecuente abrazar a un chiquillo que luego se da cuenta de que es un Morbus que uno confirmado lo haga. La mayoría de los chiquillos Morbus poseen los mismos antecedentes que los Mekhet no afligidos. Cuando abrazan deliberadamente, tienden a elegir médicos (con la vana esperanza de que puedan curarles), recipientes moribundos por los que sienten un obsesivo afecto, o personas influyentes entre los políticos.

Creación de Personajes: La prioridad asignada a los Atributos y Habilidades Físicas es una cuestión de gusto personal, ya que estos vampiros no necesitan fuertes constituciones para equilibrar las enfermedades que portan. La elección entre Atributos y Habilidades Mentales y Sociales debería depender de cómo de abierto se muestre un personaje para revelar su linaje y cómo pretende adaptarse a su condición. También es de sabios adquirir o despojarse de puntos de Humanidad en base al uso de Infección o lo humano que le parezca al personaje alimentarse de los enfermos. Asimismo, no olvides comprar un segundo punto de Potencia de la Sangre, ya que un personaje no puede unirse oficialmente al linaje si no lo tiene.

Disciplinas: Auspex, Celeridad, Infección y Ofuscación.

Debilidad: Los Morbus son esclavos de un paladar enrarecido. Sólo la sangre de los enfermos y moribundos les alimenta; la de las personas sanas se convierte en ceniza dentro de sus bocas (aunque pueden tomar Vitae vampírico y alimentarse de él de la forma habitual). Pueden alimentarse de otros recipientes solo cuando están frenéticos, pero hacerlo no reabastece su Vitae en ningún aspecto. Algunos se sienten obligados a beber sangre enferma con solo una enfermedad específica, pero dicha restricción es solo una cuestión de gusto o limitación psicológica. Si uno es lo bastante valiente o está lo bastante desesperado para beber de una víctima con una aflicción diferente de la preferida, no sufrirá penalización.



Aunque estas enfermedades no les afectan de forma adversa, pueden transmitir las cuando se alimentan, comparten sangre con sus ghouls, o practican el sexo.

La línea de sangre es una vergonzosa aberración a ojos de la mayoría de los Mekhet, lo que hace casi imposible para un Morbus confirmado obtener el Mérito Posición o un puesto importante entre los no afligidos. Es más, un retoño superviviente de un Morbus confirmado que no es miembro de la línea de sangre pierde toda confianza por asociación, tanto de los Mekhet que esperan que siga los pasos de su antepasado como de los Morbus que se preguntan por qué teme hacerlo.

Organización: La tradición entre ciertos antiguos y genealogistas vampíricos de rastrear las descendencias y los linajes informa y perjudica al mismo tiempo a los Morbus. Algunos miembros siguen la pista del linaje y determinan la posición de la línea sobre la base de la fama o notoriedad de sus sires. Otros solo juzgan los logros de los antepasados Morbus dignos de consideración. Los Morbus que se las ingenian para mantener su condición en secreto y obtener respeto de otros Mekhet, se ganan también la admiración de sus semejantes Morbus por su astucia.

Ejemplos: Activista político aparentemente filantrópico, ángel de la misericordia, curandero, demonios de la retribución, director de un hospicio, enfermo de un asilo, líder de un culto, médico.

Tipo de Documento:

Oficial

Autor:

Jay Done

Digitalizado por:

Zettai Van Ugen

Un documento de:

Requiem Nocte