



MEKHET

*Sí, puedo averiguar lo que deseas saber, pero mejor que merezca la pena...
Apuesto a que le encantaría saber por qué estás interesado en él...*



Los vampiros siempre han sido criaturas de la noche, pero ninguno lo es tanto como los del clan Mekhet. Misteriosos y sabios, los Mekhet son los maestros de la oscuridad. Cazán desde las sombras, acechando en secreto a sus víctimas y descubriendo secretos que nadie debería conocer. Cada Mekhet interpreta la oscuridad de modo distinto: entre sus filas podemos encontrar tanto a aristócratas de la noche, a asesinos desde las sombras, a espías sigilosos, o a investigadores de lo oculto. Pero sea lo que sea su centro de atención, siempre se dedicarán a ello de un modo sutil y delicado, refinándolo hasta convertirlo en un arte. Son uno de los clanes más cosmopolitas y firmes defensores del estado vampírico.

Algunos de los Vástagos más viejos del mundo son Mekhet, aunque suelen pasar mucho tiempo en letargo. No se sabe nada verificable sobre su progenitor, aunque se sospecha que los orígenes del clan podrían remontarse a los tiempos de los faraones egipcios (la palabra “mekhet” significa “amuleto” en egipcio) o a los reyes-filósofos de los mundos Antiguo y Clásico (se sabe que fueron uno de los clanes fundadores de la Camarilla). Algunos de sus miembros más antiguos tienen rasgos egipcios, mientras que otros tienen rasgos helénicos. Aunque solitarios en su mayoría, han viajado por todo el mundo conocido, ya fuera acompañando ejércitos o siguiendo las rutas comerciales.

Apodo: Sombras

Alianza: Muchos pertenecen a los Cartianos o al Lancea Sanctum, por la larga tradición de política y ocultismo que ambas poseen. Otros se decantan por el Círculo de la Bruja, pues dota de significado a la existencia vampírica. Los pertenecientes al Invictus suelen ser más reservados en cuanto a su afiliación. No son extraños en el Ordo Dracul, debido al esoterismo de esta alianza y a sus expediciones en busca de artefactos místicos. Los menos filosóficos o más apasionados acaban uniéndose a los no alineados.



Apariencia: Es el clan menos uniforme. Algunos visten de negro y tratan de pasar desapercibidos, mientras que otros prefieren la moda mortal para mezclarse entre la multitud.

Refugio: Algunos Mekhet prefieren vivir en las grandes ciudades, cerca de la acción. Otros viven en grandes casas de las zonas lugares, preocupados por su seguridad. Tampoco faltan los paranoicos que prefieren refugiarse en el subsuelo, compitiendo allí con los Nosferatu.

Trasfondo: Los Mekhet pueden provenir de cualquier estrato social, pero todos comparten una afinidad por la noche o por alguna oscuridad metafórica. Muchos son tutelados por sus sires, y aunque también hay quienes dejan que su progenie descubra sola el mundo de los Vástagos, suelen vigilarlos de cerca, aunque su chiquillo no lo perciba.

Creación del Personaje: Depende de la personalidad del personaje. Los Mekhet motivados por la política y la violencia suelen primar los atributos y habilidades sociales y físicas, mientras que los más eruditos o filosóficos priman los atributos y habilidades mentales.

Atributos preferidos: Inteligencia o Astucia.

Disciplinas de Clan: *Auspex*, Celeridad, Ofuscación.

Debilidad: Como criaturas de la oscuridad, los Mekhet son más sensibles a la luz y al fuego que el resto de Vástagos, sufriendo un punto adicional de daño agravado por estas dos fuentes.

Organización: La mayoría de las estructuras del clan suelen estar relacionadas con las líneas de sangre. Además de los Primogénitos, los Mekhet suelen respetar a los Prisci más que el resto de los clanes, especialmente aquellos conocidos por su sabiduría.

Líneas de Sangre: Agonistas, Mnemósime, Morbus, Norvegi, Sangiovanni.

Conceptos: Anticuario, arpía del gueto, asesino, casanova, diplomático, matón, peregrino, perista, poder tras la praxis, policía, vidente.

Estereotipos:

- **Daeva:** Expolian su propio pasado y se burlan de aquello en que se han convertido.
- **Gangrel:** Nobles según sus propias normas, aunque desconectados de su pasado.
- **Nosferatu:** Hermanos en la oscuridad... Ten cuidado con las rivalidades fraternales.



- **Ventrue:** Una gran compañía hasta que la fortuna conspira para colocarte en una posición elevada, momento en que se vuelven insoportables.

- **Lupinos:** Sospecho que hay algo más en ellos que el salvajismo que muestran.
- **Magos:** Poseen secretos que los Vástagos deberíamos evitar, secretos que usan con maestría.
- **Mortales:** Tenlos por lo que son, la fuente de nuestro alimento y el fin de nuestra existencia.

Tipo de Documento:
Oficial

Autor:
Heinrich von Murnau (Uxas)

Digitalizado por:
Zettai Van Ugen

Un documento de:
Requiem Nocte